

Nome:

No. USP:

**Prova 3:** Mínimos quadrados

1. **(3 pontos)** Determinar o polinômio de primeiro grau  $p^*(x) = a^*x + b^*$  que melhor aproxima a função  $f(x) = x^3$  considerando o produto escalar

$$(f, g) = \int_0^1 f(x)g(x)dx.$$

Seja  $D \in \mathbb{R}^{m \times N}$  uma matriz de dados ( $m \gg 1$ ). A quantidade representada numa coluna  $i$  qualquer será chamada de  $d_i$  (e.g., superfície, preço, etc.).

2. **(4 pontos)** Diga se é verdadeiro ou falso que cada um dos seguintes códigos Octave ajustam a coluna  $r$  como um polinômio de primeiro grau das colunas  $j$  e  $k$ , i.e.,

$$d_r \simeq a + b d_j + c d_k,$$

e calculam o valor do ajuste no ponto  $d_j = 100$ ,  $d_k = 1000$ . Os códigos podem ser errados por dar o resultado errado ou por conter erros de programação. O ajuste desejado é por quadrados mínimos, com o produto escalar usual. Os dados de entrada são  $m$ ,  $D$ ,  $r$ ,  $j$  e  $k$ . O valor do ajuste deve estar na variável de saída `val`.

- (a) `A=[ones(m,1),D(:,j),D(:,k)];`  
`b=D(:,r);`  
`x=A\b;`  
`val=x'*[1;100;1000];`
- (b) `A=[D(:,j),D(:,k),ones(m,1)];`  
`b=D(:,r);`  
`x=A\b;`  
`val=x'*[100;1000;1];`
- (c) `A=[ones(m,1),D(:,j),D(:,k)];`  
`b=D(:,r);`  
`x=A\b;`  
`val=[1 100 1000]*x;`
- (d) `A=[ones(m,1),D(:,j),D(:,k)];`  
`B=A'*A;`  
`b=A'*D(:,r);`  
`x=B\b;`  
`val=[1 100 1000]*x;`

3. **(3 pontos)** Se sabe que as colunas 1 a  $k$  de  $D$  são linearmente independentes. Se deseja calcular a projeção da coluna  $r$  sobre o espaço gerado pelas colunas 1 a  $k$ . Para isto, se desenvolveu o seguinte código:

```
A=D(:,1:k);
[Q R]=qr(A);
M=*****;
p=M*M'*D(:,r);
```

Que deve ser programado em \*\*\*\*\* para que  $p$  tenha o vetor desejado?

4. **(2 pontos)** Responder Verdadeiro ou Falso, sendo  $A$  matriz  $m \times n$  ( $m > n$ ) e  $A = QR$  sua fatoração QR:

- (a) É necessário que  $A$  seja de posto completo para que as primeiras  $m$  colunas de  $Q$  sejam base de  $\text{Im}(A)$ .
- (b) Se  $A$  é de posto completo e  $b \in \mathbb{R}^m$  arbitrário, a projeção de  $b$  sobre  $\text{Im}(A)$  é dada por

```
[Q R]=qr(A);
pb=Q(:,1:n)*Q(:,1:n)'\b;
```