

# Autovalores e Autovetores

Prof. Afonso Paiva

Departamento de Matemática Aplicada e Estatística  
Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação  
USP – São Carlos

Métodos Numéricos e Computacionais I – SME0305

### Definição (autovalor e autovetor)

Seja  $\mathbf{A}$  uma matriz em  $\mathcal{M}(n, n)$ . Um escalar  $\lambda \in \mathbb{C}$  é um **autovalor** de  $\mathbf{A}$  se existir um vetor  $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$ , com  $\mathbf{v} \neq \bar{\mathbf{0}}$ , tal que:

$$\mathbf{A}\mathbf{v} = \lambda\mathbf{v}.$$

O vetor  $\mathbf{v}$  é chamado de **autovetor** associado a  $\lambda$ .

## Definição (autovalor e autovetor)

Seja  $\mathbf{A}$  uma matriz em  $\mathcal{M}(n, n)$ . Um escalar  $\lambda \in \mathbb{C}$  é um **autovalor** de  $\mathbf{A}$  se existir um vetor  $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$ , com  $\mathbf{v} \neq \bar{\mathbf{0}}$ , tal que:

$$\mathbf{A}\mathbf{v} = \lambda\mathbf{v}.$$

O vetor  $\mathbf{v}$  é chamado de **autovetor** associado a  $\lambda$ .

**Como calcular  $\lambda$ ?**

### Definição (autovalor e autovetor)

Seja  $\mathbf{A}$  uma matriz em  $\mathcal{M}(n, n)$ . Um escalar  $\lambda \in \mathbb{C}$  é um **autovalor** de  $\mathbf{A}$  se existir um vetor  $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$ , com  $\mathbf{v} \neq \bar{\mathbf{0}}$ , tal que:

$$\mathbf{A}\mathbf{v} = \lambda\mathbf{v}.$$

O vetor  $\mathbf{v}$  é chamado de **autovetor** associado a  $\lambda$ .

**Como calcular  $\lambda$ ?** Através das raízes do **polinômio característico**  $P(\lambda)$ !

$$\mathbf{A}\mathbf{v} = \lambda\mathbf{v} = \lambda\mathbf{I}\mathbf{v} \Leftrightarrow (\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I})\mathbf{v} = \bar{\mathbf{0}} \Leftrightarrow \underbrace{\det(\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I})}_{P(\lambda)} = 0$$

### Definição (autovalor e autovetor)

Seja  $\mathbf{A}$  uma matriz em  $\mathcal{M}(n, n)$ . Um escalar  $\lambda \in \mathbb{C}$  é um **autovalor** de  $\mathbf{A}$  se existir um vetor  $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$ , com  $\mathbf{v} \neq \bar{\mathbf{0}}$ , tal que:

$$\mathbf{A}\mathbf{v} = \lambda\mathbf{v}.$$

O vetor  $\mathbf{v}$  é chamado de **autovetor** associado a  $\lambda$ .

**Como calcular  $\lambda$ ?** Através das raízes do **polinômio característico**  $P(\lambda)$ !

$$\mathbf{A}\mathbf{v} = \lambda\mathbf{v} = \lambda\mathbf{I}\mathbf{v} \Leftrightarrow (\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I})\mathbf{v} = \bar{\mathbf{0}} \Leftrightarrow \underbrace{\det(\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I})}_{P(\lambda)} = 0$$

### Definição (espectro)

O **espectro** de  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$  é o conjunto formado pelo seus autovalores, isto é,  $\Lambda(\mathbf{A}) = \{\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n\}$ .

# Matriz Ortogonal

## Definição (matriz ortogonal)

Uma matriz  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$  cujas  $n$  colunas (e linhas) formam um conjunto ortonormal é dita **ortogonal**.

# Matriz Ortogonal

## Definição (matriz ortogonal)

Uma matriz  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$  cujas  $n$  colunas (e linhas) formam um conjunto ortonormal é dita **ortogonal**.

## Proposição

Se  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$  é ortogonal então:

- 1  $\mathbf{A}^\top = \mathbf{A}^{-1}$ ;
- 2  $\|\mathbf{A}\mathbf{v}\|_2 = \|\mathbf{v}\|_2, \forall \mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$ ;
- 3  $\|\mathbf{A}\mathbf{v}\|_2 = \|\mathbf{v}\|_2, \forall \mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$
- 4 Os autovalores de  $\mathbf{A}$  são  $\pm 1$ ;
- 5  $\det(\mathbf{A}) = \pm 1$ .

# Matriz Ortogonal

**1**  $\mathbf{A}^T = \mathbf{A}^{-1}$ .



## Matriz Ortogonal

**1**  $\mathbf{A}^\top = \mathbf{A}^{-1}$ . Seja  $\mathbf{a}_j$  a  $j$ -ésima coluna de  $\mathbf{A}$ . Logo,

$$\mathbf{A}^\top \mathbf{A} = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1^\top \\ \mathbf{a}_2^\top \\ \vdots \\ \mathbf{a}_n^\top \end{bmatrix} \left[ \mathbf{a}_1 \mid \mathbf{a}_2 \mid \cdots \mid \mathbf{a}_n \right] = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_1 & \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_2 & \cdots & \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_n \\ \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_2 & \mathbf{a}_2 \cdot \mathbf{a}_2 & \cdots & \mathbf{a}_2 \cdot \mathbf{a}_n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_n & \mathbf{a}_2 \cdot \mathbf{a}_n & \cdots & \mathbf{a}_n \cdot \mathbf{a}_n \end{bmatrix} = \mathbf{I}$$

## Matriz Ortogonal

**1**  $\mathbf{A}^\top = \mathbf{A}^{-1}$ . Seja  $\mathbf{a}_j$  a  $j$ -ésima coluna de  $\mathbf{A}$ . Logo,

$$\mathbf{A}^\top \mathbf{A} = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1^\top \\ \mathbf{a}_2^\top \\ \vdots \\ \mathbf{a}_n^\top \end{bmatrix} \left[ \mathbf{a}_1 \mid \mathbf{a}_2 \mid \cdots \mid \mathbf{a}_n \right] = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_1 & \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_2 & \cdots & \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_n \\ \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_2 & \mathbf{a}_2 \cdot \mathbf{a}_2 & \cdots & \mathbf{a}_2 \cdot \mathbf{a}_n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_n & \mathbf{a}_2 \cdot \mathbf{a}_n & \cdots & \mathbf{a}_n \cdot \mathbf{a}_n \end{bmatrix} = \mathbf{I}$$

**2**  $\|\mathbf{A}\mathbf{v}\|_2 = \|\mathbf{v}\|_2, \forall \mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$

## Matriz Ortogonal

1  $\mathbf{A}^\top = \mathbf{A}^{-1}$ . Seja  $\mathbf{a}_j$  a  $j$ -ésima coluna de  $\mathbf{A}$ . Logo,

$$\mathbf{A}^\top \mathbf{A} = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1^\top \\ \mathbf{a}_2^\top \\ \vdots \\ \mathbf{a}_n^\top \end{bmatrix} \left[ \mathbf{a}_1 \mid \mathbf{a}_2 \mid \cdots \mid \mathbf{a}_n \right] = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_1 & \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_2 & \cdots & \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_n \\ \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_2 & \mathbf{a}_2 \cdot \mathbf{a}_2 & \cdots & \mathbf{a}_2 \cdot \mathbf{a}_n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_n & \mathbf{a}_2 \cdot \mathbf{a}_n & \cdots & \mathbf{a}_n \cdot \mathbf{a}_n \end{bmatrix} = \mathbf{I}$$

2  $\|\mathbf{A}\mathbf{v}\|_2 = \|\mathbf{v}\|_2, \forall \mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$

$$\|\mathbf{A}\mathbf{v}\|_2^2 = \mathbf{A}\mathbf{v} \cdot \mathbf{A}\mathbf{v} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{A}^\top \mathbf{A}\mathbf{v} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{v} = \|\mathbf{v}\|_2^2$$

# Matriz Ortogonal

**1**  $\mathbf{A}^\top = \mathbf{A}^{-1}$ . Seja  $\mathbf{a}_j$  a  $j$ -ésima coluna de  $\mathbf{A}$ . Logo,

$$\mathbf{A}^\top \mathbf{A} = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1^\top \\ \mathbf{a}_2^\top \\ \vdots \\ \mathbf{a}_n^\top \end{bmatrix} \left[ \mathbf{a}_1 \mid \mathbf{a}_2 \mid \cdots \mid \mathbf{a}_n \right] = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_1 & \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_2 & \cdots & \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_n \\ \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_2 & \mathbf{a}_2 \cdot \mathbf{a}_2 & \cdots & \mathbf{a}_2 \cdot \mathbf{a}_n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_n & \mathbf{a}_2 \cdot \mathbf{a}_n & \cdots & \mathbf{a}_n \cdot \mathbf{a}_n \end{bmatrix} = \mathbf{I}$$

**2**  $\|\mathbf{A}\mathbf{v}\|_2 = \|\mathbf{v}\|_2, \forall \mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$

$$\|\mathbf{A}\mathbf{v}\|_2^2 = \mathbf{A}\mathbf{v} \cdot \mathbf{A}\mathbf{v} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{A}^\top \mathbf{A}\mathbf{v} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{v} = \|\mathbf{v}\|_2^2$$

**3**  $\mathbf{A}\mathbf{v} = \lambda\mathbf{v}$

## Matriz Ortogonal

**1**  $\mathbf{A}^\top = \mathbf{A}^{-1}$ . Seja  $\mathbf{a}_j$  a  $j$ -ésima coluna de  $\mathbf{A}$ . Logo,

$$\mathbf{A}^\top \mathbf{A} = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1^\top \\ \mathbf{a}_2^\top \\ \vdots \\ \mathbf{a}_n^\top \end{bmatrix} \left[ \mathbf{a}_1 \mid \mathbf{a}_2 \mid \cdots \mid \mathbf{a}_n \right] = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_1 & \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_2 & \cdots & \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_n \\ \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_2 & \mathbf{a}_2 \cdot \mathbf{a}_2 & \cdots & \mathbf{a}_2 \cdot \mathbf{a}_n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_n & \mathbf{a}_2 \cdot \mathbf{a}_n & \cdots & \mathbf{a}_n \cdot \mathbf{a}_n \end{bmatrix} = \mathbf{I}$$

**2**  $\|\mathbf{A}\mathbf{v}\|_2 = \|\mathbf{v}\|_2, \forall \mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$

$$\|\mathbf{A}\mathbf{v}\|_2^2 = \mathbf{A}\mathbf{v} \cdot \mathbf{A}\mathbf{v} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{A}^\top \mathbf{A}\mathbf{v} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{v} = \|\mathbf{v}\|_2^2$$

**3**  $\mathbf{A}\mathbf{v} = \lambda\mathbf{v}$

$$\|\mathbf{v}\|_2 = \|\mathbf{A}\mathbf{v}\|_2 = \|\lambda\mathbf{v}\|_2 = |\lambda| \|\mathbf{v}\|_2 \Rightarrow \lambda = \pm 1$$

# Matrizes Semelhantes

## Definição (matrizes semelhantes)

As matrizes  $\mathbf{A}, \mathbf{B} \in \mathcal{M}(n, n)$  são **semelhantes** se existir  $\mathbf{P} \in \mathcal{M}(n, n)$  invertível, tal que:

$$\mathbf{B} = \mathbf{P}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{P}.$$

# Matrizes Semelhantes

## Definição (matrizes semelhantes)

As matrizes  $\mathbf{A}, \mathbf{B} \in \mathcal{M}(n, n)$  são **semelhantes** se existir  $\mathbf{P} \in \mathcal{M}(n, n)$  invertível, tal que:

$$\mathbf{B} = \mathbf{P}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{P}.$$

## Proposição

Se  $\mathbf{A}$  e  $\mathbf{B}$  são semelhantes então elas possuem os mesmos autovalores.

# Decomposição Espectral

Toda matriz simétrica  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$  pode ser **diagonalizada** por uma matriz **ortogonal**  $\mathbf{V} \in \mathcal{M}(n, n)$ , isto é:

$$\mathbf{D} = \mathbf{V}^\top \mathbf{A} \mathbf{V}$$

onde  $\mathbf{D}$  é uma matriz diagonal formada pelos autovalores (todos reais) de  $\mathbf{A}$  e as colunas de  $\mathbf{V}$  são os seus respectivos autovetores. Logo,

$$\mathbf{A} = \mathbf{V} \mathbf{D} \mathbf{V}^\top,$$



# Projeção Ortogonal

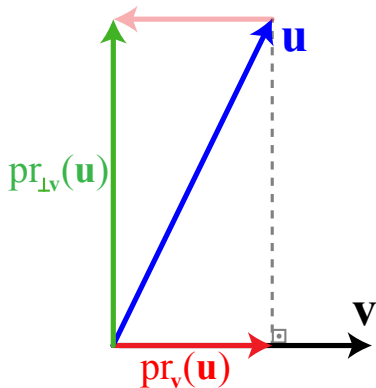
$$\text{pr}_{\mathbf{v}}(\mathbf{u}) = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}} \mathbf{v} = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|_2^2} \mathbf{v}$$

$$\|\mathbf{v}\|_2 = 1 \Rightarrow \text{pr}_{\mathbf{v}} = \mathbf{v}\mathbf{v}^T$$

## Projeção no Complemento Ortogonal

$$\text{pr}_{\perp\mathbf{v}}(\mathbf{u}) = \mathbf{u} - \text{pr}_{\mathbf{v}}(\mathbf{u})$$

$$\|\mathbf{v}\|_2 = 1 \Rightarrow \text{pr}_{\perp\mathbf{v}} = \mathbf{I} - \mathbf{v}\mathbf{v}^T$$



# Processo de Ortogonalização de Gram-Schmidt

**Entrada:** dado um conjunto L.I.  $\{\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n\} \subset \mathbb{R}^m$ , com  $m \geq n$ .

**Saída:** um conjunto **ortornormal**  $\{\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2, \dots, \mathbf{q}_n\}$ .

# Processo de Ortogonalização de Gram-Schmidt

**Entrada:** dado um conjunto L.I.  $\{\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n\} \subset \mathbb{R}^m$ , com  $m \geq n$ .

**Saída:** um conjunto **ortornormal**  $\{\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2, \dots, \mathbf{q}_n\}$ .

- $\mathbf{v}_1 = \mathbf{a}_1$
- $\mathbf{q}_1 = \mathbf{v}_1 / \|\mathbf{v}_1\|_2$

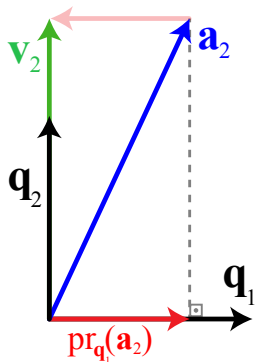


# Processo de Ortogonalização de Gram-Schmidt

**Entrada:** dado um conjunto L.I.  $\{\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n\} \subset \mathbb{R}^m$ , com  $m \geq n$ .

**Saída:** um conjunto **ortornormal**  $\{\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2, \dots, \mathbf{q}_n\}$ .

- $\mathbf{v}_1 = \mathbf{a}_1$
- $\mathbf{q}_1 = \mathbf{v}_1 / \|\mathbf{v}_1\|_2$
- $\mathbf{v}_2 = \mathbf{a}_2 - \underbrace{(\mathbf{q}_1 \cdot \mathbf{a}_2)}_{\text{pr}_{\mathbf{q}_1}(\mathbf{a}_2)} \mathbf{q}_1$
- $\mathbf{q}_2 = \mathbf{v}_2 / \|\mathbf{v}_2\|_2$



# Processo de Ortogonalização de Gram-Schmidt

**Entrada:** dado um conjunto L.I.  $\{\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n\} \subset \mathbb{R}^m$ , com  $m \geq n$ .

**Saída:** um conjunto **ortornormal**  $\{\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2, \dots, \mathbf{q}_n\}$ .

$$\blacksquare \mathbf{v}_1 = \mathbf{a}_1$$

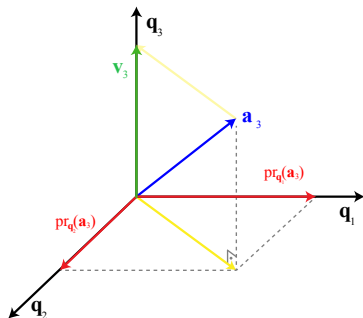
$$\blacksquare \mathbf{q}_1 = \mathbf{v}_1 / \|\mathbf{v}_1\|_2$$

$$\blacksquare \mathbf{v}_2 = \mathbf{a}_2 - \underbrace{(\mathbf{q}_1 \cdot \mathbf{a}_2)}_{\text{pr}_{\mathbf{q}_1}(\mathbf{a}_2)} \mathbf{q}_1$$

$$\blacksquare \mathbf{q}_2 = \mathbf{v}_2 / \|\mathbf{v}_2\|_2$$

$$\blacksquare \mathbf{v}_3 = \mathbf{a}_3 - \left[ \underbrace{(\mathbf{q}_1 \cdot \mathbf{a}_3)}_{\text{pr}_{\mathbf{q}_1}(\mathbf{a}_3)} \mathbf{q}_1 + \underbrace{(\mathbf{q}_2 \cdot \mathbf{a}_3)}_{\text{pr}_{\mathbf{q}_2}(\mathbf{a}_3)} \mathbf{q}_2 \right]$$

$$\blacksquare \mathbf{q}_3 = \mathbf{v}_3 / \|\mathbf{v}_3\|_2$$



# Processo de Ortogonalização de Gram-Schmidt

Termo Geral

Para obter  $\mathbf{v}_j$  **ortogonal** a  $\mathbf{q}_1, \dots, \mathbf{q}_{j-1}$ :

$$\mathbf{v}_j = \mathbf{a}_j - \sum_{i=1}^{j-1} (\mathbf{q}_i \cdot \mathbf{a}_j) \mathbf{q}_i.$$

Depois **normalizar**  $\mathbf{v}_j$ :

$$\mathbf{q}_j = \frac{\mathbf{v}_j}{\|\mathbf{v}_j\|_2}.$$

# Decomposição QR

Completa

A **Decomposição QR completa** de  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(m, n)$  é dada por:

$$\mathbf{A} = \mathbf{Q} \cdot \mathbf{R},$$

onde  $\mathbf{Q} \in \mathcal{M}(m, m)$  é **ortogonal** e  $\mathbf{R} \in \mathcal{M}(m, n)$  é **triangular superior**.

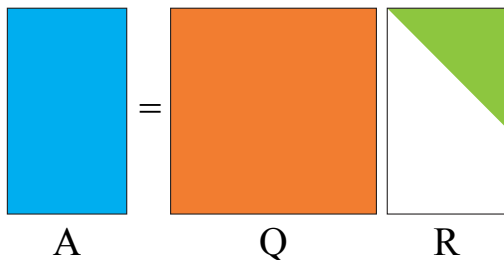
# Decomposição QR

Completa

A **Decomposição QR completa** de  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(m, n)$  é dada por:

$$\mathbf{A} = \mathbf{Q} \cdot \mathbf{R},$$

onde  $\mathbf{Q} \in \mathcal{M}(m, m)$  é **ortogonal** e  $\mathbf{R} \in \mathcal{M}(m, n)$  é **triangular superior**.





## Decomposição QR

Reduzida

Seja  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(m, n)$ , com  $m \geq n$ . Uma representação mais compacta é dada pela **Decomposição QR reduzida** de  $\mathbf{A}$ :

$$\mathbf{A} = \hat{\mathbf{Q}} \cdot \hat{\mathbf{R}},$$

onde  $\hat{\mathbf{Q}} \in \mathcal{M}(m, n)$  e  $\hat{\mathbf{R}} \in \mathcal{M}(n, n)$ .

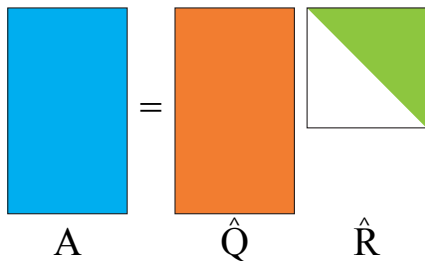
## Decomposição QR

Reduzida

Seja  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(m, n)$ , com  $m \geq n$ . Uma representação mais compacta é dada pela **Decomposição QR reduzida** de  $\mathbf{A}$ :

$$\mathbf{A} = \hat{\mathbf{Q}} \cdot \hat{\mathbf{R}},$$

onde  $\hat{\mathbf{Q}} \in \mathcal{M}(m, n)$  e  $\hat{\mathbf{R}} \in \mathcal{M}(n, n)$ .



## Decomposição QR

Reduzida

$$\underbrace{\left[ \mathbf{a}_1 \mid \mathbf{a}_2 \mid \cdots \mid \mathbf{a}_n \right]}_{\mathbf{A}} = \underbrace{\left[ \mathbf{q}_1 \mid \mathbf{q}_2 \mid \cdots \mid \mathbf{q}_n \right]}_{\hat{\mathbf{Q}}} \underbrace{\begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & \cdots & r_{1n} \\ & r_{22} & \cdots & r_{2n} \\ & & \ddots & \vdots \\ & & & r_{nn} \end{bmatrix}}_{\hat{\mathbf{R}}}$$

- $\mathbf{a}_1 = r_{11} \mathbf{q}_1$
- $\mathbf{a}_2 = r_{12} \mathbf{q}_1 + r_{22} \mathbf{q}_2$
- $\vdots$
- $\mathbf{a}_n = r_{1n} \mathbf{q}_1 + r_{2n} \mathbf{q}_2 + \cdots + r_{nn} \mathbf{q}_n$

**Precisamos determinar  $r_{ij}$  e os vetores coluna  $\mathbf{q}_j$ .**

## Decomposição QR

Reduzida

Usando o Processo de Gram-Schmidt nos vetores coluna  $\{\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n\}$ , obtemos  $\mathbf{A} = \hat{\mathbf{Q}} \cdot \hat{\mathbf{R}}$  com

## Decomposição QR

Reduzida

Usando o Processo de Gram-Schmidt nos vetores coluna  $\{\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n\}$ , obtemos  $\mathbf{A} = \hat{\mathbf{Q}} \cdot \hat{\mathbf{R}}$  com

$$r_{ij} = \mathbf{q}_i \cdot \mathbf{a}_j \quad (i \neq j)$$

$$|r_{jj}| = \|\mathbf{v}_j\|_2$$

## Decomposição QR

Reduzida

Usando o Processo de Gram-Schmidt nos vetores coluna  $\{\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n\}$ , obtemos  $\mathbf{A} = \hat{\mathbf{Q}} \cdot \hat{\mathbf{R}}$  com

$$r_{ij} = \mathbf{q}_i \cdot \mathbf{a}_j \quad (i \neq j)$$

$$|r_{jj}| = \|\mathbf{v}_j\|_2$$

## Teorema

Toda matriz  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(m, n)$  (com  $m \geq n$ ) possui Decomposição QR completa e reduzida. Além disso, se  $\mathbf{A}$  tem posto completo então  $\mathbf{A} = \hat{\mathbf{Q}} \cdot \hat{\mathbf{R}}$  é única com  $r_{jj} > 0$ .

## MATLAB – Decomposição QR

## Gram-Schmidt Clássico

```
function [Q,R] = clgs(A)

[m,n] = size(A);
Q = zeros(m,n);
R = zeros(n,n);

for j=1:n
    V = A(:,j);
    for i=1:j-1
        R(i,j) = Q(:,i)'*A(:,j);
        V = V - R(i,j)*Q(:,i);
    end
    R(j,j) = norm(V);
    Q(:,j) = V/R(j,j);
end
```

## Decomposição QR

## Gram-Schmidt Clássico

## Exemplo 1

Calcule a Decomposição QR de

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix}.$$

Verifique o erro da decomposição  $\|\mathbf{A} - \mathbf{QR}\|_F$  e o erro de ortogonalidade  $\|\mathbf{I} - \mathbf{Q}^T \mathbf{Q}\|_F$ .



## Decomposição QR

## Gram-Schmidt Clássico

## Exemplo 2

Refaça o exemplo anterior com

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ \varepsilon & 0 & 0 \\ 0 & \varepsilon & 0 \\ 0 & 0 & \varepsilon \end{bmatrix} .$$

# Decomposição QR

## Gram-Schmidt Clássico

### Exemplo 2

Refaça o exemplo anterior com

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ \varepsilon & 0 & 0 \\ 0 & \varepsilon & 0 \\ 0 & 0 & \varepsilon \end{bmatrix} .$$

**Gram-Schmidt clássico é numericamente instável!!!**

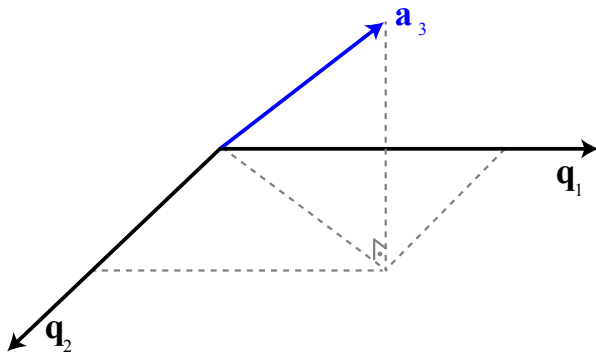
# Decomposição QR

## Gram-Schmidt Modificado

- pequenas modificações no Gram-Schmidt clássico;
- numericamente estável (menos sensível a erros de arredondamento);
- $\text{pr}_{\perp \mathbf{q}_i}$  é aplicado a todos  $\mathbf{v}_j$  assim que  $\mathbf{q}_i$  é determinado.

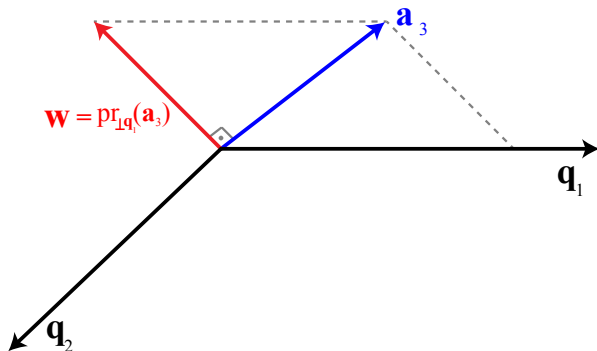
# Decomposição QR

## Gram-Schmidt Modificado



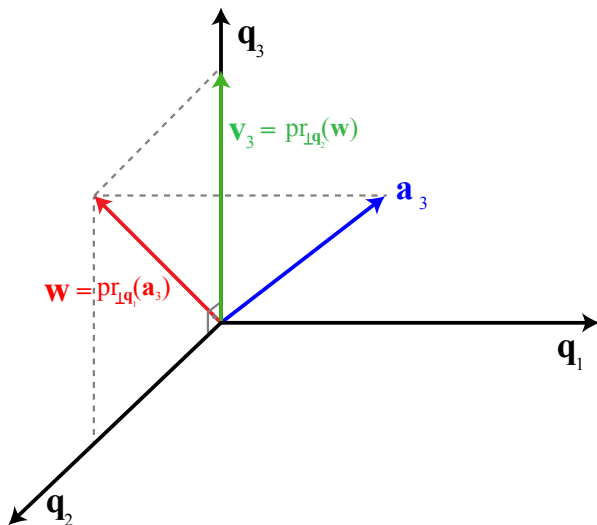
# Decomposição QR

## Gram-Schmidt Modificado



## Decomposição QR

## Gram-Schmidt Modificado



## Decomposição QR

## Gram-Schmidt Modificado

## Clássico

- $\mathbf{v}_j \leftarrow \mathbf{a}_j$
- $\mathbf{v}_j \leftarrow \mathbf{v}_j - (\mathbf{q}_1 \cdot \mathbf{a}_j) \mathbf{q}_1$
- $\mathbf{v}_j \leftarrow \mathbf{v}_j - (\mathbf{q}_2 \cdot \mathbf{a}_j) \mathbf{q}_2$
- $\vdots$
- $\mathbf{v}_j \leftarrow \mathbf{v}_j - (\mathbf{q}_{j-1} \cdot \mathbf{a}_j) \mathbf{q}_{j-1}$
- $\mathbf{q}_j \leftarrow \mathbf{v}_j / \|\mathbf{v}_j\|_2$

## Modificado

- $\mathbf{v}_j \leftarrow \mathbf{a}_j$
- $\mathbf{v}_j \leftarrow \mathbf{v}_j - (\mathbf{q}_1 \cdot \mathbf{v}_j) \mathbf{q}_1$
- $\mathbf{v}_j \leftarrow \mathbf{v}_j - (\mathbf{q}_2 \cdot \mathbf{v}_j) \mathbf{q}_2$
- $\vdots$
- $\mathbf{v}_j \leftarrow \mathbf{v}_j - (\mathbf{q}_{j-1} \cdot \mathbf{v}_j) \mathbf{q}_{j-1}$
- $\mathbf{q}_j \leftarrow \mathbf{v}_j / \|\mathbf{v}_j\|_2$

## Decomposição QR

## Gram-Schmidt Modificado

## Clássico

- $\mathbf{v}_j \leftarrow \mathbf{a}_j$
- $\mathbf{v}_j \leftarrow \mathbf{v}_j - (\mathbf{q}_1 \cdot \mathbf{a}_j) \mathbf{q}_1$
- $\mathbf{v}_j \leftarrow \mathbf{v}_j - (\mathbf{q}_2 \cdot \mathbf{a}_j) \mathbf{q}_2$
- $\vdots$
- $\mathbf{v}_j \leftarrow \mathbf{v}_j - (\mathbf{q}_{j-1} \cdot \mathbf{a}_j) \mathbf{q}_{j-1}$
- $\mathbf{q}_j \leftarrow \mathbf{v}_j / \|\mathbf{v}_j\|_2$

## Modificado

- $\mathbf{v}_j \leftarrow \mathbf{a}_j$
- $\mathbf{v}_j \leftarrow \mathbf{v}_j - (\mathbf{q}_1 \cdot \mathbf{v}_j) \mathbf{q}_1$
- $\mathbf{v}_j \leftarrow \mathbf{v}_j - (\mathbf{q}_2 \cdot \mathbf{v}_j) \mathbf{q}_2$
- $\vdots$
- $\mathbf{v}_j \leftarrow \mathbf{v}_j - (\mathbf{q}_{j-1} \cdot \mathbf{v}_j) \mathbf{q}_{j-1}$
- $\mathbf{q}_j \leftarrow \mathbf{v}_j / \|\mathbf{v}_j\|_2$

**Complexidade:**  $2mn^2$  flops.



## MATLAB – Decomposição QR

## Gram-Schmidt Modificado

```
function [Q,R] = mgs(A)

[m,n] = size(A);
V = A;
Q = zeros(m,n);
R = zeros(n,n);

for i=1:n
    R(i,i) = norm(V(:,i));
    Q(:,i) = V(:,i)/R(i,i);
    for j=i+1:n
        R(i,j) = Q(:,i)'*V(:,j);
        V(:,j) = V(:,j) - R(i,j)*Q(:,i);
    end
end
end
```

# Método de Francis

Seja  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$  **simétrica**, vamos usar a Decomposição QR para calcular **todos** os seus autovalores e autovetores.

# Método de Francis

Seja  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$  **simétrica**, vamos usar a Decomposição QR para calcular **todos** os seus autovalores e autovetores.

## Processo:

- $\mathbf{A}_1 = \mathbf{A} \Rightarrow \mathbf{A}_1 = \mathbf{Q}_1 \mathbf{R}_1$

# Método de Francis

Seja  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$  **simétrica**, vamos usar a Decomposição QR para calcular **todos** os seus autovalores e autovetores.

## Processo:

- $\mathbf{A}_1 = \mathbf{A} \Rightarrow \mathbf{A}_1 = \mathbf{Q}_1 \mathbf{R}_1$
- $\mathbf{A}_2 = \mathbf{R}_1 \mathbf{Q}_1 \Rightarrow \mathbf{A}_2 = \mathbf{Q}_2 \mathbf{R}_2$

# Método de Francis

Seja  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$  **simétrica**, vamos usar a Decomposição QR para calcular **todos** os seus autovalores e autovetores.

## Processo:

- $\mathbf{A}_1 = \mathbf{A} \Rightarrow \mathbf{A}_1 = \mathbf{Q}_1 \mathbf{R}_1$
- $\mathbf{A}_2 = \mathbf{R}_1 \mathbf{Q}_1 \Rightarrow \mathbf{A}_2 = \mathbf{Q}_2 \mathbf{R}_2$
- $\mathbf{A}_3 = \mathbf{R}_2 \mathbf{Q}_2 \Rightarrow \mathbf{A}_3 = \mathbf{Q}_3 \mathbf{R}_3$

## Método de Francis

Seja  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$  **simétrica**, vamos usar a Decomposição QR para calcular **todos** os seus autovalores e autovetores.

**Processo:**

- $\mathbf{A}_1 = \mathbf{A} \Rightarrow \mathbf{A}_1 = \mathbf{Q}_1 \mathbf{R}_1$
- $\mathbf{A}_2 = \mathbf{R}_1 \mathbf{Q}_1 \Rightarrow \mathbf{A}_2 = \mathbf{Q}_2 \mathbf{R}_2$
- $\mathbf{A}_3 = \mathbf{R}_2 \mathbf{Q}_2 \Rightarrow \mathbf{A}_3 = \mathbf{Q}_3 \mathbf{R}_3$
- $\vdots$
- $\mathbf{A}_{k-1} = \mathbf{R}_{k-2} \mathbf{Q}_{k-2} \Rightarrow \mathbf{A}_{k-1} = \mathbf{Q}_{k-1} \mathbf{R}_{k-1}$
- $\mathbf{A}_k = \mathbf{R}_{k-1} \mathbf{Q}_{k-1}$

# Método de Francis

## Proposição

*As matrizes  $\mathbf{A}$  e  $\mathbf{A}_k$  possuem os mesmos autovalores.*

## Método de Francis

## Proposição

*As matrizes  $\mathbf{A}$  e  $\mathbf{A}_k$  possuem os mesmos autovalores.*

Como  $\mathbf{A}_{k-1} = \mathbf{Q}_{k-1}\mathbf{R}_{k-1} \Rightarrow \mathbf{R}_{k-1} = \mathbf{Q}_{k-1}^\top \mathbf{A}_{k-1}$  e  $\mathbf{A}_k = \mathbf{R}_{k-1}\mathbf{Q}_{k-1}$ .



## Método de Francis

## Proposição

*As matrizes  $\mathbf{A}$  e  $\mathbf{A}_k$  possuem os mesmos autovalores.*

Como  $\mathbf{A}_{k-1} = \mathbf{Q}_{k-1}\mathbf{R}_{k-1} \Rightarrow \mathbf{R}_{k-1} = \mathbf{Q}_{k-1}^\top \mathbf{A}_{k-1}$  e  $\mathbf{A}_k = \mathbf{R}_{k-1}\mathbf{Q}_{k-1}$ .

Temos que,  $\mathbf{A}_k = \mathbf{Q}_{k-1}^\top \mathbf{A}_{k-1} \mathbf{Q}_{k-1}$ .

## Proposição

*As matrizes  $\mathbf{A}$  e  $\mathbf{A}_k$  possuem os mesmos autovalores.*

Como  $\mathbf{A}_{k-1} = \mathbf{Q}_{k-1} \mathbf{R}_{k-1} \Rightarrow \mathbf{R}_{k-1} = \mathbf{Q}_{k-1}^\top \mathbf{A}_{k-1}$  e  $\mathbf{A}_k = \mathbf{R}_{k-1} \mathbf{Q}_{k-1}$ .

Temos que,  $\mathbf{A}_k = \mathbf{Q}_{k-1}^\top \mathbf{A}_{k-1} \mathbf{Q}_{k-1}$ . Assim,

$$\begin{aligned}
 \mathbf{A}_k &= \mathbf{Q}_{k-1}^\top \mathbf{A}_{k-1} \mathbf{Q}_{k-1} \\
 &= \mathbf{Q}_{k-1}^\top \mathbf{Q}_{k-2}^\top \mathbf{A}_{k-2} \mathbf{Q}_{k-2} \mathbf{Q}_{k-1} \\
 &\quad \vdots \\
 &= \mathbf{Q}_{k-1}^\top \mathbf{Q}_{k-2}^\top \cdots \mathbf{Q}_1^\top \mathbf{A}_1 \mathbf{Q}_1 \cdots \mathbf{Q}_{k-2} \mathbf{Q}_{k-1} \\
 &= (\mathbf{Q}_1 \cdots \mathbf{Q}_{k-2} \mathbf{Q}_{k-1})^\top \mathbf{A} (\mathbf{Q}_1 \cdots \mathbf{Q}_{k-2} \mathbf{Q}_{k-1})
 \end{aligned}$$

## Proposição

*As matrizes  $\mathbf{A}$  e  $\mathbf{A}_k$  possuem os mesmos autovalores.*

Como  $\mathbf{A}_{k-1} = \mathbf{Q}_{k-1} \mathbf{R}_{k-1} \Rightarrow \mathbf{R}_{k-1} = \mathbf{Q}_{k-1}^\top \mathbf{A}_{k-1}$  e  $\mathbf{A}_k = \mathbf{R}_{k-1} \mathbf{Q}_{k-1}$ .

Temos que,  $\mathbf{A}_k = \mathbf{Q}_{k-1}^\top \mathbf{A}_{k-1} \mathbf{Q}_{k-1}$ . Assim,

$$\begin{aligned} \mathbf{A}_k &= \mathbf{Q}_{k-1}^\top \mathbf{A}_{k-1} \mathbf{Q}_{k-1} \\ &= \mathbf{Q}_{k-1}^\top \mathbf{Q}_{k-2}^\top \mathbf{A}_{k-2} \mathbf{Q}_{k-2} \mathbf{Q}_{k-1} \\ &\quad \vdots \\ &= \mathbf{Q}_{k-1}^\top \mathbf{Q}_{k-2}^\top \cdots \mathbf{Q}_1^\top \mathbf{A}_1 \mathbf{Q}_1 \cdots \mathbf{Q}_{k-2} \mathbf{Q}_{k-1} \\ &= (\mathbf{Q}_1 \cdots \mathbf{Q}_{k-2} \mathbf{Q}_{k-1})^\top \mathbf{A} (\mathbf{Q}_1 \cdots \mathbf{Q}_{k-2} \mathbf{Q}_{k-1}) \end{aligned}$$

Fazendo  $\mathbf{V} = \mathbf{Q}_1 \mathbf{Q}_2 \cdots \mathbf{Q}_{k-1}$  temos que  $\mathbf{A}$  e  $\mathbf{A}_k = \mathbf{V}^\top \mathbf{A} \mathbf{V}$  são semelhantes.

# Método de Francis

## Proposição

*As matrizes  $\mathbf{A}$  e  $\mathbf{A}_k$  possuem os mesmos autovalores.*

# Método de Francis

## Proposição

*As matrizes  $\mathbf{A}$  e  $\mathbf{A}_k$  possuem os mesmos autovalores.*

## Proposição

*A sequência  $\mathbf{A}_k$  converge para uma matriz diagonal.*

## Método de Francis

## Proposição

As matrizes  $\mathbf{A}$  e  $\mathbf{A}_k$  possuem os mesmos autovalores.

## Proposição

A sequência  $\mathbf{A}_k$  converge para uma matriz diagonal.

Logo, os elementos da **diagonal de  $\mathbf{A}_k$**  fornecem uma aproximação para os **autovalores** de  $\mathbf{A}$ , enquanto que as **colunas da matriz**:

$$\mathbf{V} = \mathbf{Q}_1 \mathbf{Q}_2 \cdots \mathbf{Q}_{k-1}$$

uma aproximação dos seus respectivos **autovetores**.

# Método de Francis

## Critérios de Parada

Dados  $\varepsilon > 0$  e  $k_{max} \in \mathbb{N}$ , temos:

**1**  $k = k_{max}$

# Método de Francis

## Critérios de Parada

Dados  $\varepsilon > 0$  e  $k_{max} \in \mathbb{N}$ , temos:

- 1  $k = k_{max}$
- 2  $\max_{i < j} \{|a_{ij}|\} < \varepsilon$



# Método de Francis

## Crítérios de Parada

Dados  $\varepsilon > 0$  e  $k_{max} \in \mathbb{N}$ , temos:

- 1  $k = k_{max}$
- 2  $\max_{i < j} \{|a_{ij}|\} < \varepsilon$
- 3  $off(\mathbf{A}) < \varepsilon$ , com

$$off(\mathbf{A}) = \sqrt{\|\mathbf{A}\|_F^2 - \sum_{i=1}^n a_{ii}^2}$$

## MATLAB – Método de Francis

```
function [V,D] = francis(A,tol)

n = size(A,1);
V = eye(n);
erro = inf;

while erro>tol
    [Q,R] = mgs(A);
    A = R*Q;
    V = V*Q;
    erro = max(max(abs(tril(A,-1)))));
end

D = diag(A);
```

# Decomposição SVD

## Completa

A **Decomposição SVD**<sup>1</sup> de  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(m, n)$  é dada por:

$$\mathbf{A} = \mathbf{U} \cdot \mathbf{\Sigma} \cdot \mathbf{V}^T,$$

onde as matrizes  $\mathbf{U} \in \mathcal{M}(m, m)$  é **ortogonal**,  $\mathbf{\Sigma} \in \mathcal{M}(m, n)$  é **diagonal** e  $\mathbf{V} \in \mathcal{M}(n, n)$  é **ortogonal**.

---

<sup>1</sup>Do inglês, Singular Value Decomposition.

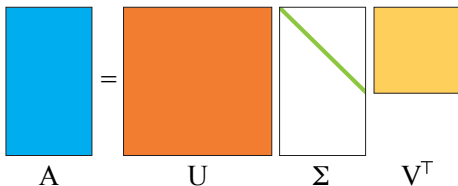
# Decomposição SVD

## Completa

A **Decomposição SVD**<sup>1</sup> de  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(m, n)$  é dada por:

$$\mathbf{A} = \mathbf{U} \cdot \mathbf{\Sigma} \cdot \mathbf{V}^T,$$

onde as matrizes  $\mathbf{U} \in \mathcal{M}(m, m)$  é **ortogonal**,  $\mathbf{\Sigma} \in \mathcal{M}(m, n)$  é **diagonal** e  $\mathbf{V} \in \mathcal{M}(n, n)$  é **ortogonal**.



Os coeficientes  $\sigma_i$  da diagonal de  $\mathbf{\Sigma}$  são chamados de **valores singulares** de  $\mathbf{A}$ .

<sup>1</sup>Do inglês, Singular Value Decomposition.

## Decomposição SVD

Reduzida

Seja  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(m, n)$ , com  $m \geq n$ . Uma representação mais compacta da Decomposição SVD é dada na forma **reduzida**:

$$\mathbf{A} = \hat{\mathbf{U}} \cdot \hat{\mathbf{\Sigma}} \cdot \mathbf{V}^T,$$

com  $\hat{\mathbf{U}} \in \mathcal{M}(m, n)$ ,  $\hat{\mathbf{\Sigma}} \in \mathcal{M}(n, n)$  e  $\mathbf{V} \in \mathcal{M}(n, n)$ .

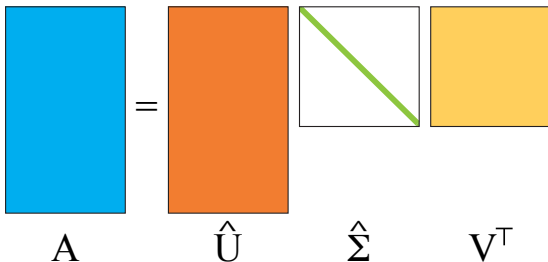
## Decomposição SVD

Reduzida

Seja  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(m, n)$ , com  $m \geq n$ . Uma representação mais compacta da Decomposição SVD é dada na forma **reduzida**:

$$\mathbf{A} = \hat{\mathbf{U}} \cdot \hat{\mathbf{\Sigma}} \cdot \mathbf{V}^T,$$

com  $\hat{\mathbf{U}} \in \mathcal{M}(m, n)$ ,  $\hat{\mathbf{\Sigma}} \in \mathcal{M}(n, n)$  e  $\mathbf{V} \in \mathcal{M}(n, n)$ .



# Decomposição SVD

## Teorema (Decomposição SVD)

Toda matriz  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(m, n)$  de posto  $p > 0$  possui decomposição SVD, isto é,  $\mathbf{A} = \mathbf{U}\mathbf{\Sigma}\mathbf{V}^T$  com  $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \dots \geq \sigma_p > 0$ .

---

<sup>2</sup>Algoritmos mais eficientes para SVD são encontrados no livro “Golub and Van Loan, *Matrix Computations*, 1996”.

## Decomposição SVD

## Teorema (Decomposição SVD)

Toda matriz  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(m, n)$  de posto  $p > 0$  possui decomposição SVD, isto é,  $\mathbf{A} = \mathbf{U}\mathbf{\Sigma}\mathbf{V}^\top$  com  $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \dots \geq \sigma_p > 0$ .

Uma forma *ingênua*<sup>2</sup> de calcular a Decomposição SVD de  $\mathbf{A}$  é utilizando o **Método de Francis** nas matrizes simétricas  $\mathbf{A}^\top \mathbf{A}$  e  $\mathbf{A}\mathbf{A}^\top$ , pois:

- $\mathbf{A}^\top \mathbf{A} = (\mathbf{U}\mathbf{\Sigma}\mathbf{V}^\top)^\top (\mathbf{U}\mathbf{\Sigma}\mathbf{V}^\top) = \mathbf{V}\mathbf{\Sigma}(\mathbf{U}^\top \mathbf{U})\mathbf{\Sigma}\mathbf{V}^\top = \mathbf{V}\mathbf{\Sigma}^2 \mathbf{V}^\top$
- $\mathbf{A}\mathbf{A}^\top = (\mathbf{U}\mathbf{\Sigma}\mathbf{V}^\top)(\mathbf{U}\mathbf{\Sigma}\mathbf{V}^\top)^\top = \mathbf{U}\mathbf{\Sigma}(\mathbf{V}^\top \mathbf{V})\mathbf{\Sigma}\mathbf{U}^\top = \mathbf{U}\mathbf{\Sigma}^2 \mathbf{U}^\top$

<sup>2</sup>Algoritmos mais eficientes para SVD são encontrados no livro “Golub and Van Loan, *Matrix Computations*, 1996”.



## Decomposição SVD

## Teorema (Decomposição SVD)

Toda matriz  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(m, n)$  de posto  $p > 0$  possui decomposição SVD, isto é,  $\mathbf{A} = \mathbf{U}\mathbf{\Sigma}\mathbf{V}^\top$  com  $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \dots \geq \sigma_p > 0$ .

Uma forma *ingênua*<sup>2</sup> de calcular a Decomposição SVD de  $\mathbf{A}$  é utilizando o **Método de Francis** nas matrizes simétricas  $\mathbf{A}^\top \mathbf{A}$  e  $\mathbf{A}\mathbf{A}^\top$ , pois:

- $\mathbf{A}^\top \mathbf{A} = (\mathbf{U}\mathbf{\Sigma}\mathbf{V}^\top)^\top (\mathbf{U}\mathbf{\Sigma}\mathbf{V}^\top) = \mathbf{V}\mathbf{\Sigma}(\mathbf{U}^\top \mathbf{U})\mathbf{\Sigma}\mathbf{V}^\top = \mathbf{V}\mathbf{\Sigma}^2 \mathbf{V}^\top$
- $\mathbf{A}\mathbf{A}^\top = (\mathbf{U}\mathbf{\Sigma}\mathbf{V}^\top)(\mathbf{U}\mathbf{\Sigma}\mathbf{V}^\top)^\top = \mathbf{U}\mathbf{\Sigma}(\mathbf{V}^\top \mathbf{V})\mathbf{\Sigma}\mathbf{U}^\top = \mathbf{U}\mathbf{\Sigma}^2 \mathbf{U}^\top$

Note que a diagonal de  $\mathbf{\Sigma}^2$  é formada pelo quadrado dos valores singulares de  $\mathbf{A}$ , isto é,  $\sigma_i^2$ .

<sup>2</sup>Algoritmos mais eficientes para SVD são encontrados no livro "Golub and Van Loan, *Matrix Computations*, 1996".

## MATLAB – Decomposição SVD

```
function [U,S,V] = my_svd(A)
```

```
tol = 1e-5;
```

```
[m,n] = size(A);
```

```
k = min(m,n);
```

```
S = zeros(m,n);
```

```
[U,~] = francis(A*A',tol);
```

```
[V,D] = francis(A'*A,tol);
```

```
S(1:k,1:k) = diag(sqrt(D));
```

## Resumo em MATLAB



$[Q,R] = \text{qr}(A)$  : decomposição QR completa de  $\mathbf{A}$ ;



$[V,D] = \text{eig}(A)$  : calcula os autovalores e autovetores de  $\mathbf{A}$ ;

$[V,D] = \text{eigs}(A,k)$  : calcula  $k$  autovalores e autovetores de  $\mathbf{A}$ ;



$[U,S,V] = \text{svd}(A)$  : decomposição SVD de  $\mathbf{A}$ ;

$[U,S,V] = \text{svds}(A,k)$  : SVD com apenas  $k$  valores singulares de  $\mathbf{A}$ ;

# Aplicação de SVD

## Compressão de Imagem

**Entrada:** uma imagem  $\mathcal{I}$  de  $m \times n$  pixels (*grayscale*)

- representar  $\mathcal{I}$  como  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(m, n), 0 \leq a_{ij} \leq 1;$

# Aplicação de SVD

## Compressão de Imagem

**Entrada:** uma imagem  $\mathcal{I}$  de  $m \times n$  pixels (*grayscale*)

- representar  $\mathcal{I}$  como  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(m, n), 0 \leq a_{ij} \leq 1$ ;
- compressão via SVD: trocar  $\mathbf{A}$  por  $\mathbf{A}_k$ ;

# Aplicação de SVD

## Compressão de Imagem

**Entrada:** uma imagem  $\mathcal{I}$  de  $m \times n$  pixels (*grayscale*)

- representar  $\mathcal{I}$  como  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(m, n)$ ,  $0 \leq a_{ij} \leq 1$ ;
- compressão via SVD: trocar  $\mathbf{A}$  por  $\mathbf{A}_k$ ;
- $\mathbf{A}_k$  possui apenas os  $k$  primeiros valores singulares de  $\mathbf{A}$ ;

# Aplicação de SVD

## Compressão de Imagem

**Entrada:** uma imagem  $\mathcal{I}$  de  $m \times n$  pixels (*grayscale*)

- representar  $\mathcal{I}$  como  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(m, n)$ ,  $0 \leq a_{ij} \leq 1$ ;
- compressão via SVD: trocar  $\mathbf{A}$  por  $\mathbf{A}_k$ ;
- $\mathbf{A}_k$  possui apenas os  $k$  primeiros valores singulares de  $\mathbf{A}$ ;
- armazenamos  $k(m + n + 1)$  números ao invés de  $mn$ .

## Aplicação de SVD

## Compressão de Imagem

**Entrada:** uma imagem  $\mathcal{I}$  de  $m \times n$  pixels (*grayscale*)

- representar  $\mathcal{I}$  como  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(m, n)$ ,  $0 \leq a_{ij} \leq 1$ ;
- compressão via SVD: trocar  $\mathbf{A}$  por  $\mathbf{A}_k$ ;
- $\mathbf{A}_k$  possui apenas os  $k$  primeiros valores singulares de  $\mathbf{A}$ ;
- armazenamos  $k(m + n + 1)$  números ao invés de  $mn$ .



imagem original

$k = 374$



## Aplicação de SVD

## Compressão de Imagem

**Entrada:** uma imagem  $\mathcal{I}$  de  $m \times n$  pixels (*grayscale*)

- representar  $\mathcal{I}$  como  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(m, n)$ ,  $0 \leq a_{ij} \leq 1$ ;
- compressão via SVD: trocar  $\mathbf{A}$  por  $\mathbf{A}_k$ ;
- $\mathbf{A}_k$  possui apenas os  $k$  primeiros valores singulares de  $\mathbf{A}$ ;
- armazenamos  $k(m + n + 1)$  números ao invés de  $mn$ .



imagem original  
 $k = 374$



compress.  $\approx 44\%$   
 $k = 120$

## Aplicação de SVD

## Compressão de Imagem

**Entrada:** uma imagem  $\mathcal{I}$  de  $m \times n$  pixels (*grayscale*)

- representar  $\mathcal{I}$  como  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(m, n)$ ,  $0 \leq a_{ij} \leq 1$ ;
- compressão via SVD: trocar  $\mathbf{A}$  por  $\mathbf{A}_k$ ;
- $\mathbf{A}_k$  possui apenas os  $k$  primeiros valores singulares de  $\mathbf{A}$ ;
- armazenamos  $k(m + n + 1)$  números ao invés de  $mn$ .



imagem original  
 $k = 374$



compress.  $\approx 44\%$   
 $k = 120$



compress.  $\approx 77\%$   
 $k = 50$

# MATLAB – Aplicação de SVD

## Compressão de Imagem

```
A = imread('flor.png'); % carrega uma imagem indexada [0,255]
A = im2double(A); % transforma para valores reais em [0,1]
figure, imshow(A); % mostra imagem original
```

```
[U,S,V] = svd(A);
k = 120; % numero de valores singulares < min(size(A))
Ak = U(:,1:k)*S(1:k,1:k)*V(:,1:k)'; % imagem comprimida
figure, imshow(Ak);
imwrite(Ak,'flor_svd.png'); % salva imagem
```

# Método das Potências

Seja  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$  diagonalizável, isto é,  $\mathbf{A}$  possui autovalores  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  associados a um conjunto de autovetores  $\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n\} \subset \mathbb{R}^n$  L.I. (com  $\|\mathbf{v}_i\|_2 = 1, \forall i$ ).

## Método das Potências

Seja  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$  diagonalizável, isto é,  $\mathbf{A}$  possui autovalores  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  associados a um conjunto de autovetores  $\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n\} \subset \mathbb{R}^n$  L.I. (com  $\|\mathbf{v}_i\|_2 = 1, \forall i$ ).

Além disso, vamos assumir que os autovalores estão ordenados da seguinte forma:

$$|\lambda_1| > |\lambda_2| \geq |\lambda_3| \geq \dots \geq |\lambda_n|$$

## Método das Potências

Seja  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$  diagonalizável, isto é,  $\mathbf{A}$  possui autovalores  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  associados a um conjunto de autovetores  $\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n\} \subset \mathbb{R}^n$  L.I. (com  $\|\mathbf{v}_i\|_2 = 1, \forall i$ ).

Além disso, vamos assumir que os autovalores estão ordenados da seguinte forma:

$$|\lambda_1| > |\lambda_2| \geq |\lambda_3| \geq \dots \geq |\lambda_n|$$

**Objetivo:**

- Calcular o autovalor *dominante*  $\lambda_1$  e o seu autovetor associado  $\mathbf{v}_1$ .

## Método das Potências

## Quociente de Rayleigh

$$\mu(\mathbf{x}) = \frac{\mathbf{x} \cdot \mathbf{A}\mathbf{x}}{\|\mathbf{x}\|_2^2}$$

## Método das Potências

## Quociente de Rayleigh

$$\mu(\mathbf{x}) = \frac{\mathbf{x} \cdot \mathbf{A}\mathbf{x}}{\|\mathbf{x}\|_2^2}$$

O que acontece quando  $\mathbf{x}$  é autovetor de  $\mathbf{A}$  cujo autovalor é  $\lambda$ ?



## Método das Potências

## Quociente de Rayleigh

$$\mu(\mathbf{x}) = \frac{\mathbf{x} \cdot \mathbf{A}\mathbf{x}}{\|\mathbf{x}\|_2^2}$$

O que acontece quando  $\mathbf{x}$  é autovetor de  $\mathbf{A}$  cujo autovalor é  $\lambda$ ?

$$\mu(\mathbf{x}) = \frac{\mathbf{x} \cdot \mathbf{A}\mathbf{x}}{\|\mathbf{x}\|_2^2} = \mu(\mathbf{x}) = \frac{\mathbf{x} \cdot \lambda\mathbf{x}}{\|\mathbf{x}\|_2^2} = \lambda \frac{\|\mathbf{x}\|_2^2}{\|\mathbf{x}\|_2^2} = \lambda$$

## Método das Potências

## Quociente de Rayleigh

$$\mu(\mathbf{x}) = \frac{\mathbf{x} \cdot \mathbf{A}\mathbf{x}}{\|\mathbf{x}\|_2^2}$$

O que acontece quando  $\mathbf{x}$  é autovetor de  $\mathbf{A}$  cujo autovalor é  $\lambda$ ?

$$\mu(\mathbf{x}) = \frac{\mathbf{x} \cdot \mathbf{A}\mathbf{x}}{\|\mathbf{x}\|_2^2} = \mu(\mathbf{x}) = \frac{\mathbf{x} \cdot \lambda\mathbf{x}}{\|\mathbf{x}\|_2^2} = \lambda \frac{\|\mathbf{x}\|_2^2}{\|\mathbf{x}\|_2^2} = \lambda$$

**$\mu(\mathbf{x})$  fornece o autovalor associado a  $\mathbf{x}$ !**

# Método das Potências

Processo Iterativo

Dado um chute inicial  $\mathbf{x}^{(0)} \in \mathbb{R}^n$  (não-nulo), calcule  $\mathbf{y}^{(0)} = \mathbf{x}^{(0)} / \|\mathbf{x}^{(0)}\|_2$ .

# Método das Potências

Processo Iterativo

Dado um chute inicial  $\mathbf{x}^{(0)} \in \mathbb{R}^n$  (não-nulo), calcule  $\mathbf{y}^{(0)} = \mathbf{x}^{(0)} / \|\mathbf{x}^{(0)}\|_2$ .

Para  $k = 1, 2, \dots$  faça:

$$\mathbf{x}^{(k)} = \mathbf{A}\mathbf{y}^{(k-1)}, \quad \mathbf{y}^{(k)} = \frac{\mathbf{x}^{(k)}}{\|\mathbf{x}^{(k)}\|_2}, \quad \lambda_1^{(k)} = \mathbf{y}^{(k)} \cdot \mathbf{A}\mathbf{y}^{(k)}$$

## Método das Potências

Processo Iterativo

Dado um chute inicial  $\mathbf{x}^{(0)} \in \mathbb{R}^n$  (não-nulo), calcule  $\mathbf{y}^{(0)} = \mathbf{x}^{(0)} / \|\mathbf{x}^{(0)}\|_2$ .

Para  $k = 1, 2, \dots$  faça:

$$\mathbf{x}^{(k)} = \mathbf{A}\mathbf{y}^{(k-1)}, \quad \mathbf{y}^{(k)} = \frac{\mathbf{x}^{(k)}}{\|\mathbf{x}^{(k)}\|_2}, \quad \lambda_1^{(k)} = \mathbf{y}^{(k)} \cdot \mathbf{A}\mathbf{y}^{(k)}$$

Note que pela recursão acima temos:

$$\mathbf{y}^{(k)} = \beta^{(k)} \mathbf{A}^k \mathbf{x}^{(0)} \quad \text{com} \quad \beta^{(k)} = \frac{1}{\prod_{i=0}^k \|\mathbf{x}^{(i)}\|_2} = \frac{1}{\|\mathbf{A}^k \mathbf{x}^{(0)}\|_2}$$

# Método das Potências

## Convergência

**Afirmção:**  $\mathbf{y}^{(k)} \rightarrow \pm \mathbf{v}_1$

## Método das Potências

## Convergência

**Afirmção:**  $\mathbf{y}^{(k)} \rightarrow \pm \mathbf{v}_1$

$$\mathbf{x}^{(0)} = \sum_{i=1}^n \alpha_i \mathbf{v}_i \Rightarrow \mathbf{y}^{(0)} = \beta^{(0)} \sum_{i=1}^n \alpha_i \mathbf{v}_i, \quad \text{com} \quad \beta^{(0)} = \frac{1}{\|\mathbf{x}^{(0)}\|_2}$$

$$\mathbf{x}^{(1)} = \mathbf{A}\mathbf{y}^{(0)} = \beta^{(0)} \mathbf{A} \sum_{i=1}^n \alpha_i \mathbf{v}_i = \beta^{(0)} \sum_{i=1}^n \alpha_i \mathbf{A}\mathbf{v}_i = \beta^{(0)} \sum_{i=1}^n \alpha_i \lambda_i \mathbf{v}_i$$

$$\mathbf{y}^{(1)} = \beta^{(1)} \sum_{i=1}^n \alpha_i \lambda_i \mathbf{v}_i, \quad \text{com} \quad \beta^{(1)} = \frac{1}{\|\mathbf{x}^{(0)}\|_2 \|\mathbf{x}^{(1)}\|_2}$$

Assim por diante... até o passo  $k$ :

$$\mathbf{y}^{(k)} = \beta^{(k)} \sum_{i=1}^n \alpha_i \lambda_i^k \mathbf{v}_i, \quad \text{com} \quad \beta^{(k)} = \frac{1}{\|\mathbf{x}^{(0)}\|_2 \cdots \|\mathbf{x}^{(k)}\|_2}$$

## Método das Potências

## Convergência

$$\mathbf{y}^{(k)} = \beta^{(k)} \sum_{i=1}^n \alpha_i \lambda_i^k \mathbf{v}_i = \beta^{(k)} \lambda_1^k \left( \alpha_1 \mathbf{v}_1 + \underbrace{\sum_{i=2}^n \alpha_i \frac{\lambda_i^k}{\lambda_1^k} \mathbf{v}_i}_{\mathbf{r}^{(k)}} \right)$$

Como  $|\lambda_1| > |\lambda_i| \Rightarrow \lim_{k \rightarrow \infty} (\lambda_i/\lambda_1)^k = 0 \Rightarrow \lim_{k \rightarrow \infty} \mathbf{r}^{(k)} = \bar{\mathbf{0}}$ , logo

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \mathbf{y}^{(k)} = \lim_{k \rightarrow \infty} \beta^{(k)} \lambda_1^k \alpha_1 \mathbf{v}_1.$$

Agora precisamos mostrar que  $\beta^{(k)} \lambda_1^k \alpha_1 \rightarrow \pm 1$ . Por outro lado,

$$\beta^{(k)} = \frac{1}{\|\mathbf{A}^k \mathbf{x}^{(0)}\|_2} = \frac{1}{\|\lambda_1^k (\alpha_1 \mathbf{v}_1 + \mathbf{r}^{(k)})\|_2} \quad \text{e} \quad \|\mathbf{v}_1\|_2 = 1$$

$$\text{Portanto, } \beta^{(k)} \lambda_1^k \alpha_1 = \frac{\lambda_1^k \alpha_1}{\|\lambda_1^k (\alpha_1 \mathbf{v}_1 + \mathbf{r}^{(k)})\|_2} \rightarrow \pm 1.$$



# Método das Potências

## Critérios de Parada

Dados  $\varepsilon > 0$  e  $k_{max} \in \mathbb{N}$ , temos:

**1**  $k = k_{max}$

# Método das Potências

## Critérios de Parada

Dados  $\varepsilon > 0$  e  $k_{max} \in \mathbb{N}$ , temos:

**1**  $k = k_{max}$

**2**  $|\lambda_1^{(k+1)} - \lambda_1^{(k)}| < \varepsilon$

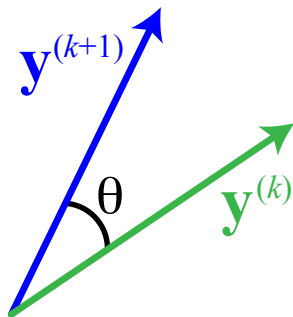
## Método das Potências

## Critérios de Parada

Dados  $\varepsilon > 0$  e  $k_{max} \in \mathbb{N}$ , temos:

- 1  $k = k_{max}$
- 2  $|\lambda_1^{(k+1)} - \lambda_1^{(k)}| < \varepsilon$
- 3 teste de alinhamento ( $|\cos \theta| \approx 1$ ):

$$| |\mathbf{y}^{(k+1)} \cdot \mathbf{y}^{(k)}| - 1 | < \varepsilon$$



## MATLAB – Método das Potências

```
function [lambda,y,k] = potencias(A,tol)

k = 0; kmax = 1000; erro = inf;
n = size(A,1); y0 = zeros(n,1); y0(1) = 1;

while (erro>tol && k<kmax)
    x = A*y0;
    y = x/norm(x);
    erro = abs(abs(y0'*y)-1);
    y0 = y; k = k+1;
end

lambda = y'*A*y;
```

# Método das Potências

## Potência Inversa

Seja  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$  invertível. Agora, vamos assumir que os seus autovalores estão ordenados da seguinte forma:

$$|\lambda_1| \geq |\lambda_2| \geq |\lambda_3| \geq \cdots > |\lambda_n| > 0$$

# Método das Potências

## Potência Inversa

Seja  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$  invertível. Agora, vamos assumir que os seus autovalores estão ordenados da seguinte forma:

$$|\lambda_1| \geq |\lambda_2| \geq |\lambda_3| \geq \dots > |\lambda_n| > 0$$

### Objetivo:

- Calcular o **menor** autovalor em módulo  $\lambda_n$  e o seu autovetor associado  $\mathbf{v}_n$ . Note que,

$$\mathbf{A}\mathbf{v}_j = \lambda_j\mathbf{v}_j \iff \mathbf{A}^{-1}\mathbf{v}_j = \frac{1}{\lambda_j}\mathbf{v}_j \iff \Lambda(\mathbf{A}^{-1}) = \{1/\lambda_1, \dots, 1/\lambda_n\}.$$

**Logo,  $1/\lambda_n$  é autovalor dominante de  $\mathbf{A}^{-1}$ .**

# Método das Potências

## Potência Inversa

Dado um chute inicial  $\mathbf{x}^{(0)} \in \mathbb{R}^n$  (não-nulo), calcule  $\mathbf{y}^{(0)} = \mathbf{x}^{(0)} / \|\mathbf{x}^{(0)}\|_2$ .

# Método das Potências

## Potência Inversa

Dado um chute inicial  $\mathbf{x}^{(0)} \in \mathbb{R}^n$  (não-nulo), calcule  $\mathbf{y}^{(0)} = \mathbf{x}^{(0)} / \|\mathbf{x}^{(0)}\|_2$ .

Para  $k = 1, 2, \dots$  faça:

$$\mathbf{x}^{(k)} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{y}^{(k-1)}, \quad \mathbf{y}^{(k)} = \frac{\mathbf{x}^{(k)}}{\|\mathbf{x}^{(k)}\|_2}, \quad \lambda_n^{(k)} = \mathbf{y}^{(k)} \cdot \mathbf{A}\mathbf{y}^{(k)}$$

### Considerações:

- Devemos resolver o sistema linear  $\mathbf{A}\mathbf{x}^{(k)} = \mathbf{y}^{(k-1)}$  a cada iteração;
- Calcule a **Decomposição LU** de  $\mathbf{A}$  e armazene  $\mathbf{L}$  e  $\mathbf{U}$ ;
- Use os algoritmos de substituição para resolver o sistema.



# Método das Potências

## Potência Inversa com Deslocamento

**Pergunta:** como calcular um autovalor arbitrário  $\lambda_j$  e o seu autovetor associado  $\mathbf{v}_j$ ?

# Método das Potências

## Potência Inversa com Deslocamento

**Pergunta:** como calcular um autovalor arbitrário  $\lambda_j$  e o seu autovetor associado  $\mathbf{v}_j$ ? A ideia é a seguinte, seja  $\alpha \in \mathbb{C} \setminus \Lambda(\mathbf{A})$ , logo

$$\Lambda(\mathbf{A}) = \{\lambda_1, \dots, \lambda_n\} \implies \Lambda(\mathbf{A} - \alpha \mathbf{I}) = \{\lambda_1 - \alpha, \dots, \lambda_n - \alpha\}.$$

# Método das Potências

## Potência Inversa com Deslocamento

**Pergunta:** como calcular um autovalor arbitrário  $\lambda_j$  e o seu autovetor associado  $\mathbf{v}_j$ ? A ideia é a seguinte, seja  $\alpha \in \mathbb{C} \setminus \Lambda(\mathbf{A})$ , logo

$$\Lambda(\mathbf{A}) = \{\lambda_1, \dots, \lambda_n\} \implies \Lambda(\mathbf{A} - \alpha \mathbf{I}) = \{\lambda_1 - \alpha, \dots, \lambda_n - \alpha\}.$$

Assim, os autovalores de  $\mathbf{B} = (\mathbf{A} - \alpha \mathbf{I})^{-1}$  são da forma

$$\gamma_j = \frac{1}{\lambda_j - \alpha}$$

Portanto, quanto mais próximo  $\alpha$  estiver de  $\lambda_j$ , mais dominante será  $\gamma_j$ . O número  $\alpha$  é chamado de **deslocamento**.

**Resposta:** agora basta aplicar o Método da Potência Inversa na matriz deslocada  $\mathbf{B}$ .

# Método das Potências

## Potência Inversa com Deslocamento

**Pergunta:** como calcular um autovalor arbitrário  $\lambda_j$  e o seu autovetor associado  $\mathbf{v}_j$ ? A ideia é a seguinte, seja  $\alpha \in \mathbb{C} \setminus \Lambda(\mathbf{A})$ , logo

$$\Lambda(\mathbf{A}) = \{\lambda_1, \dots, \lambda_n\} \implies \Lambda(\mathbf{A} - \alpha\mathbf{I}) = \{\lambda_1 - \alpha, \dots, \lambda_n - \alpha\}.$$

Assim, os autovalores de  $\mathbf{B} = (\mathbf{A} - \alpha\mathbf{I})^{-1}$  são da forma

$$\gamma_j = \frac{1}{\lambda_j - \alpha}$$

Portanto, quanto mais próximo  $\alpha$  estiver de  $\lambda_j$ , mais dominante será  $\gamma_j$ . O número  $\alpha$  é chamado de **deslocamento**.

**Resposta:** agora basta aplicar o Método da Potência Inversa na matriz deslocada  $\mathbf{B}$ . **Mas, como escolher  $\alpha$ ?**

# MATLAB – Potência Inversa com Deslocamento

```
function [lambda,y,k] = potencia_inv(A,tol,alpha)
```

```
if(nargin==2) alpha = 0; end
```

```
k = 0; kmax = 1000; erro = inf;
```

```
n = size(A,1); y0 = zeros(n,1); y0(1) = 1;
```

```
B = A - alpha*eye(n);
```

```
[L,U] = lu(B);
```

```
while (erro>tol && k<kmax)
```

```
    x = U \ (L \ y0);
```

```
    y = x/norm(x);
```

```
    erro = abs(abs(y0'*y)-1);
```

```
    y0 = y; k = k+1;
```

```
end
```

```
lambda = y'*A*y;
```

# Discos de Gershgorin

## Definição (discos de Gershgorin)

Seja  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$ . O **disco de Gershgorin** de centro  $a_{ii}$  e raio  $r_i$  associado a  $i$ -ésima linha de  $\mathbf{A}$  é definido como

$$D_{\mathbf{A}}(a_{ii}, r_i) = \{z \in \mathbb{C} \mid |z - a_{ii}| \leq r_i\} \quad \text{com} \quad r_i = \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n |a_{ij}|$$

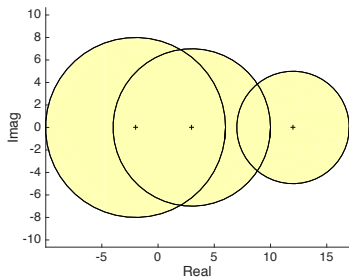
# Discos de Gershgorin

## Definição (discos de Gershgorin)

Seja  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$ . O **disco de Gershgorin** de centro  $a_{ii}$  e raio  $r_i$  associado a  $i$ -ésima linha de  $\mathbf{A}$  é definido como

$$D_{\mathbf{A}}(a_{ii}, r_i) = \{z \in \mathbb{C} \mid |z - a_{ii}| \leq r_i\} \quad \text{com} \quad r_i = \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n |a_{ij}|$$

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 12 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 5 \\ 3 & 5 & -2 \end{bmatrix}$$



# Discos de Gershgorin

## Proposição

Seja  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$ . Temos que

$$\Lambda(\mathbf{A}) \subset \left( \bigcup_{i=1}^n D_{\mathbf{A}}(a_{ii}, r_i) \right) \cap \left( \bigcup_{i=1}^n D_{\mathbf{A}^T}(a_{ii}, r_i) \right).$$



# Discos de Gershgorin

## Proposição

Seja  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$ . Temos que

$$\Lambda(\mathbf{A}) \subset \left( \bigcup_{i=1}^n D_{\mathbf{A}}(a_{ii}, r_i) \right) \cap \left( \bigcup_{i=1}^n D_{\mathbf{A}^T}(a_{ii}, r_i) \right).$$

Note que a proposição acima fornece um teste de rejeição no cálculo de autovalores e uma boa região (apesar de grande) para escolha do deslocamento  $\alpha$  no Método da Potência Inversa.

## Discos de Gershgorin

## Proposição

Seja  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$ . Temos que

$$\Lambda(\mathbf{A}) \subset \left( \bigcup_{i=1}^n D_{\mathbf{A}}(a_{ii}, r_i) \right) \cap \left( \bigcup_{i=1}^n D_{\mathbf{A}^T}(a_{ii}, r_i) \right).$$

Note que a proposição acima fornece um teste de rejeição no cálculo de autovalores e uma boa região (apesar de grande) para escolha do deslocamento  $\alpha$  no Método da Potência Inversa.

Para restringir ainda mais essa região, não se esqueça do **Teorema Espectral**: se  $\mathbf{A} = \mathbf{A}^T \Rightarrow \Lambda(\mathbf{A}) \subset \mathbb{R}$ .

# MATLAB – Discos de Gershgorin

```
function discos_gersh(A)

ctr = diag(A); raio = sum(abs(A-diag(ctr)),2);
theta = linspace(0,2*pi,50);
n = length(ctr);

figure; set(gca,'FontSize',18); cor = [1, 1, 0.7];
axis equal; xlabel('Real'); ylabel('Imag');
hold on
for k=1:n
    D = ctr(k) + raio(k)*exp(i*theta);
    patch(real(D),imag(D),cor);
end
for k=1:n
    D = ctr(k) + raio(k)*exp(i*theta);
    plot(real(D),imag(D),'k-',real(ctr(k)),imag(ctr(k)),'k+');
end
hold off
```

# Aplicação: Pagerank

Medida de relevância de uma página web (Brin & Page, 1998).

- ordenação dos resultados de uma busca no Google

The screenshot shows a Google search for "icmc-usp são carlos". The search bar at the top contains the text "icmc-usp são carlos" and a search icon. Below the search bar, there are navigation tabs for "All", "Maps", "Images", "News", "Videos", and "More". The main search results are displayed in a grid-like format. On the left side, there are several search results with titles and snippets, including "ICMC-USP - São Carlos | Instituto de Ciências Matemáticas ...", "Pos\_graduacao", "Departamentos", "Matemática", "Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação da ...", "icmc USP - Facebook", "ICMCA/USP - YouTube", "Graduação no ICMC-USP São Carlos - YouTube", and "Licenciatura em Matemática ICMC USP São Carlos - Video ...". On the right side, there is a large result for "ICMC - São Carlos" which includes a map, a photo gallery, and contact information. The map shows the location of ICMC - São Carlos in São Carlos, Brazil. The photo gallery shows various images of the building and campus. The contact information includes the address "Av. Trab. São-Carolense, 400 - Centro, São Carlos - SP, 13095-580, Brazil" and the phone number "+55 16 3373-9700". There are also buttons for "Website" and "Directions". Below the contact information, there are sections for "Reviews" and "People also search for". The "Reviews" section shows "25 Google reviews" and buttons for "Write a review" and "Add a photo". The "People also search for" section shows a grid of related search terms and their corresponding images, including "USP São Carlos", "Universi... Federal de São Car...", "Teatro da USP Performing Arts Theater", "Auto Escola São Carlos", "Auto Escola Santa Fel...", and "Driving School".

# Aplicação: Pagerank

Processo Estocástico

## Definição (vetor estocástico)

Um vetor  $\mathbf{p} \in \mathbb{R}^n$  com  $p_i \geq 0$  e  $\sum_{i=1}^n p_i = 1$  é chamado de **estocástico**.

# Aplicação: Pagerank

Processo Estocástico

## Definição (vetor estocástico)

Um vetor  $\mathbf{p} \in \mathbb{R}^n$  com  $p_i \geq 0$  e  $\sum_{i=1}^n p_i = 1$  é chamado de **estocástico**.

## Definição (matriz estocástica)

Uma matriz  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$  cujos vetores coluna são estocásticos é chamada de **matriz estocástica**.

# Aplicação: Pagerank

Processo Estocástico

## Definição (vetor estocástico)

Um vetor  $\mathbf{p} \in \mathbb{R}^n$  com  $p_i \geq 0$  e  $\sum_{i=1}^n p_i = 1$  é chamado de **estocástico**.

## Definição (matriz estocástica)

Uma matriz  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$  cujos vetores coluna são estocásticos é chamada de **matriz estocástica**.

## Proposição

Se  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$  e  $\mathbf{p} \in \mathbb{R}^n$  são estocásticos então:

- 1 o vetor  $\mathbf{A}\mathbf{p} \in \mathbb{R}^n$  é estocástico;
- 2  $\lambda = 1$  é um autovalor de  $\mathbf{A}$ .

# Aplicação: Pagerank

Matriz Estocástica

## Processo de Markov

- Dada uma matriz estocástica  $\mathbf{A}$  e um distribuição de probabilidade  $\mathbf{p}^{(t)}$  no tempo  $t$ , podemos descobrir a distribuição no tempo  $t + k$ :

$$\mathbf{p}^{(t+k)} = \mathbf{A}^k \mathbf{p}^{(t)} .$$



# Aplicação: Pagerank

Matriz Estocástica

## Processo de Markov

- Dada uma matriz estocástica  $\mathbf{A}$  e um distribuição de probabilidade  $\mathbf{p}^{(t)}$  no tempo  $t$ , podemos descobrir a distribuição no tempo  $t + k$ :

$$\mathbf{p}^{(t+k)} = \mathbf{A}^k \mathbf{p}^{(t)} .$$

## Exemplo 3

Em uma cidade têm pessoas que só ficam em 3 estados: 1 (magra), 2 (gorda) e 3 (sarada). A distribuição inicial é dada por  $\mathbf{p}^{(0)} = (1/3, 1/3, 1/3)^\top$ , suponha que a matriz estocástica seja

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1/2 & 0 & 1/4 \\ 0 & 1/2 & 1/4 \\ 1/2 & 1/2 & 1/2 \end{bmatrix}$$

# Aplicação: Pagerank

Matriz Estocástica

## Processo de Markov

- Dada uma matriz estocástica  $\mathbf{A}$  e um distribuição de probabilidade  $\mathbf{p}^{(t)}$  no tempo  $t$ , podemos descobrir a distribuição no tempo  $t + k$ :

$$\mathbf{p}^{(t+k)} = \mathbf{A}^k \mathbf{p}^{(t)} .$$

## Exemplo 3

Em uma cidade têm pessoas que só ficam em 3 estados: 1 (magra), 2 (gorda) e 3 (sarada). A distribuição inicial é dada por  $\mathbf{p}^{(0)} = (1/3, 1/3, 1/3)^\top$ , suponha que a matriz estocástica seja

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1/2 & 0 & 1/4 \\ 0 & 1/2 & 1/4 \\ 1/2 & 1/2 & 1/2 \end{bmatrix} \implies \mathbf{p}^{(1)} = \mathbf{A}\mathbf{p}^{(0)} = \begin{bmatrix} 1/4 \\ 1/4 \\ 1/2 \end{bmatrix}$$

# Aplicação: Pagerank

## Teorema de Perron-Frobenius

### Teorema (Perron-Frobenius)

Seja  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$  uma matriz estocástica, então:

- 1  $\lambda = 1$  é o autovalor dominante de  $\mathbf{A}$ ;
- 2 O autovetor  $\mathbf{v}$  associado a  $\lambda$  possui todas entradas positivas ou negativas. Em particular, para  $\lambda$  existe um único autovetor que é estocástico.

# Aplicação: Pagerank

## Teorema de Perron-Frobenius

### Teorema (Perron-Frobenius)

Seja  $\mathbf{A} \in \mathcal{M}(n, n)$  uma matriz estocástica, então:

- 1  $\lambda = 1$  é o autovalor dominante de  $\mathbf{A}$ ;
- 2 O autovetor  $\mathbf{v}$  associado a  $\lambda$  possui todas entradas positivas ou negativas. Em particular, para  $\lambda$  existe um único autovetor que é estocástico.

Portanto, a convergência do Processo de Markov é assegurada graças ao **Método das Potências**, isto é,

$$\mathbf{p}^{(k)} \rightarrow \mathbf{v}.$$

O autovetor  $\mathbf{v}$  é chamado de **vetor estacionário** de  $\mathbf{A}$ .

# Aplicação: Pagerank

## MATLAB – Método das Potências *Revisitado*

```
function [lambda,y,k] = potencias_markov(A,tol)

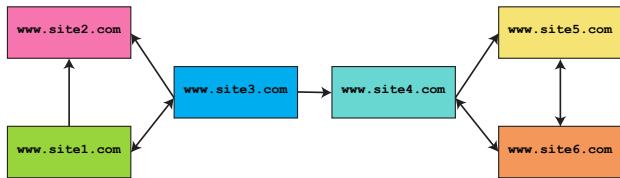
k = 0; kmax = 1000; erro = inf;
n = size(A,1); y0 = ones(n,1)/n;

while (erro>tol && k<kmax)
    y = A*y0;
    erro = abs(abs(y0'*y)-1);
    y0 = y; k = k+1;
end

lambda = y'*A*y;
```

# Aplicação: Pagerank

WWW

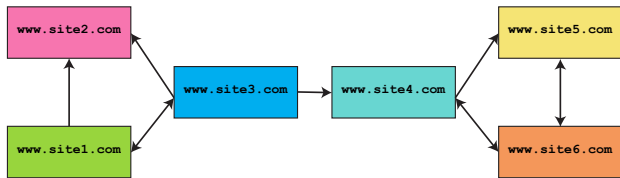


Páginas da web podem ser representadas como um grafo direcionado.

- uma página é importante se páginas importantes têm *link* para ela;
- eleição: um link de  $A \rightarrow B$  é um voto de  $A$  para  $B$ ;

# Aplicação: Pagerank

WWW

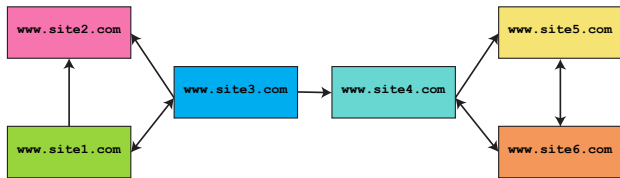


Páginas da web podem ser representadas como um grafo direcionado.

- uma página é importante se páginas importantes têm *link* para ela;
- eleição: um link de  $A \rightarrow B$  é um voto de  $A$  para  $B$ ;
- **visão probabilística do Pagerank:** é a probabilidade de uma página web ser visitada em certo instante de tempo durante um passeio aleatório infinito.

# Aplicação: Pagerank

WWW



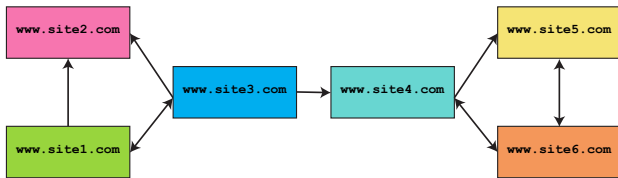
Um grafo direcionado pode ser representado por uma matriz de conectividade:

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se tem link } j \rightarrow i \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases} \quad \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$



# Aplicação: Pagerank

WWW



Agora precisamos transformar  $A$  em uma “matriz estocástica”  $P$ :

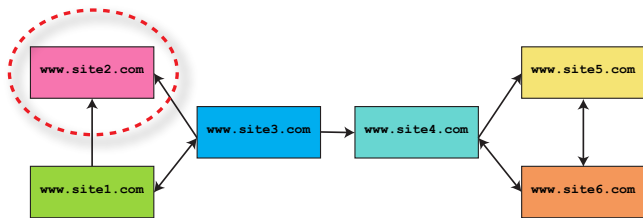
$$p_{ij} = \begin{cases} a_{ij}/c_j & \text{se } c_j \neq 0 \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$\text{com } c_j = \sum_{i=1}^n a_{ij}$$

$$P = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1/3 & 0 & 0 & 0 \\ 1/2 & 0 & 1/3 & 0 & 0 & 0 \\ 1/2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1/3 & 0 & 0 & 1/2 \\ 0 & 0 & 0 & 1/2 & 0 & 1/2 \\ 0 & 0 & 0 & 1/2 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

# Aplicação: Pagerank

WWW



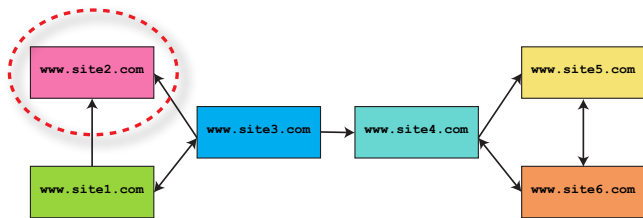
Para resolver os “becos sem saída” precisamos de um vetor  $\mathbf{d} \in \mathbb{R}^n$ :

$$d_j = \begin{cases} 1/n & \text{se } c_j = 0 \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases} \quad \mathbf{S} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1/3 & 0 & 0 & 0 \\ 1/2 & 0 & 1/3 & 0 & 0 & 0 \\ 1/2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1/3 & 0 & 0 & 1/2 \\ 0 & 0 & 0 & 1/2 & 0 & 1/2 \\ 0 & 0 & 0 & 1/2 & 1 & 0 \end{bmatrix} + \mathbf{1}\mathbf{d}^\top$$

$$\mathbf{1} = [1, \dots, 1]^\top \in \mathbb{R}^n$$

## Aplicação: Pagerank

WWW



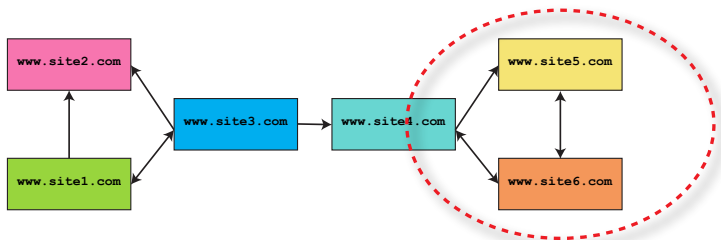
Para resolver os “becos sem saída” precisamos de um vetor  $\mathbf{d} \in \mathbb{R}^n$ :

$$d_j = \begin{cases} 1/n & \text{se } c_j = 0 \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases} \quad \mathbf{S} = \begin{bmatrix} 0 & 1/6 & 1/3 & 0 & 0 & 0 \\ 1/2 & 1/6 & 1/3 & 0 & 0 & 0 \\ 1/2 & 1/6 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1/6 & 1/3 & 0 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1/6 & 0 & 1/2 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1/6 & 0 & 1/2 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{1} = [1, \dots, 1]^T \in \mathbb{R}^n$$

# Aplicação: Pagerank

WWW

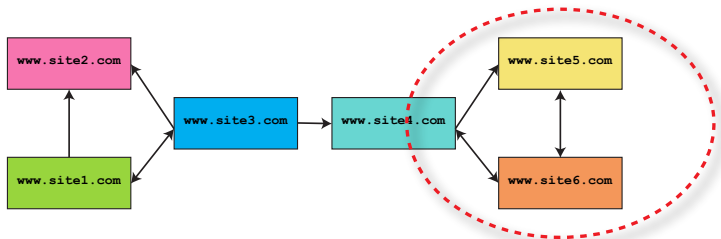


Agora precisamos evitar ciclos no grafo modificando  $\mathbf{S}$  de modo a tornar o grafo irredutível:

$$\mathbf{G} = \alpha \begin{bmatrix} 0 & 1/6 & 1/3 & 0 & 0 & 0 \\ 1/2 & 1/6 & 1/3 & 0 & 0 & 0 \\ 1/2 & 1/6 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1/6 & 1/3 & 0 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1/6 & 0 & 1/2 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1/6 & 0 & 1/2 & 1 & 0 \end{bmatrix} + (1 - \alpha) \frac{\mathbf{1}\mathbf{1}^T}{n}$$

## Aplicação: Pagerank

WWW

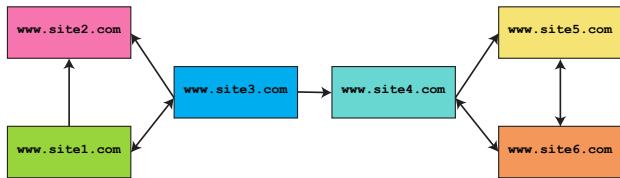


Agora precisamos evitar ciclos no grafo modificando  $\mathbf{S}$  de modo a tornar o grafo irredutível:

$$\mathbf{G} = \alpha \begin{bmatrix} 0 & 1/2 & 1/3 & 0 & 0 & 0 \\ 1/2 & 1/2 & 1/3 & 0 & 0 & 0 \\ 1/2 & 1/6 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1/6 & 1/3 & 0 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1/6 & 0 & 1/2 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1/6 & 0 & 1/2 & 1 & 0 \end{bmatrix} + (1 - \alpha) \begin{bmatrix} 1/6 & 1/6 & 1/6 & 1/6 & 1/6 & 1/6 \\ 1/6 & 1/6 & 1/6 & 1/6 & 1/6 & 1/6 \\ 1/6 & 1/6 & 1/6 & 1/6 & 1/6 & 1/6 \\ 1/6 & 1/6 & 1/6 & 1/6 & 1/6 & 1/6 \\ 1/6 & 1/6 & 1/6 & 1/6 & 1/6 & 1/6 \\ 1/6 & 1/6 & 1/6 & 1/6 & 1/6 & 1/6 \end{bmatrix}$$

# Aplicação: Pagerank

WWW



Matriz Google:

$$\mathbf{G} = \alpha(\mathbf{A} + \mathbf{1}\mathbf{d}^T) + (1 - \alpha) \frac{\mathbf{1}\mathbf{1}^T}{n}$$

Originalmente o valor escolhido para o peso foi  $\alpha = 0.85$ .

# Aplicação: Pagerank

## MATLAB

```
clear;
I = [2 3 2 4 5 6 6 4 5];
J = [1 1 3 3 4 4 5 6 6];
n = 6; A = zeros(n);

for idx=1:length(I)
    A(I(idx),J(idx)) = 1;
end

c = sum(A);
j = find(c == 0);
A(:,j) = ones(n,1); c(j) = n;
S = A./repmat(c,[n,1]);
alpha = 0.85;
G = alpha*S + (1-alpha)*ones(n)/n;
[~,v] = potencias_markov(G,1e-6);
[~,ranking] = sort(v,'descend')
```