
Prova 8 (7 de maio de 2014)

Responda V(erdadeiro) ou F(also) à esquerda de cada item

1. Seja $\underline{A} = \underline{L}\underline{U}$ uma matriz e sua fatoração LU, que foi obtida com o algoritmo `lugauss` sem dar erro (“Null diagonal element”). Se a última linha de \underline{U} é zero, então existe um vetor \underline{w} (distinto do vetor zero) tal que $\underline{A}\underline{w} = \underline{0}$. V
2. Seja $\underline{A} = \underline{L}\underline{U}$ uma matriz e sua fatoração LU, que foi obtida com o algoritmo `lugauss` sem dar erro (“Null diagonal element”). Se a última linha de \underline{U} é zero, então não existem dois vetores linearmente independentes \underline{w} e $\underline{\tilde{w}}$ tais que $\underline{A}\underline{w} = \underline{0}$ e $\underline{A}\underline{\tilde{w}} = \underline{0}$. V
3. Se \underline{A} admite fatoração LU sem pivotamento, então necessariamente \underline{A}^T (sua transposta) também admite. V
4. Seja $\underline{A} = \underline{L}\underline{U}$ uma matriz e sua fatoração LU. A fatoração LU da matriz transposta é então dada por $\underline{A}^T = \underline{L}^T \underline{U}^T$.
F
5. Seja $\underline{A} = \underline{L}\underline{U}$ uma matriz e sua fatoração LU. A fatoração LU da matriz transposta é então dada por $\underline{A}^T = \underline{U}^T \underline{L}^T$.
F
6. Uma vez obtida a fatoração LU de uma matriz \underline{A} de n linhas e n colunas, para resolver qualquer sistema da forma

$$\underline{A} \underline{x} = \underline{b}$$

são necessárias $2n + 2$ operações. F

7. Para obter a fatoração LU de uma matriz \underline{A} de n linhas e n colunas são necessárias n^2 operações. F
8. O custo computacional de obter a fatoração LU de uma matriz \underline{A} é muito maior que o custo de resolver um sistema da forma

$$\underline{A} \underline{x} = \underline{b}$$

uma vez que os fatores \underline{L} e \underline{U} já foram calculados. V

9. Uma vez calculada a fatoração LU de uma matriz, $\underline{L}\underline{U} = \underline{A}$, o determinante dela pode ser calculada fazendo

```
for i=1:n, det=1; det=det*U(i,i); end
```

V

10. Se uma matriz tem determinante negativo, então ela não pode ser fatorada da forma

$$\underline{A} = \underline{H}\underline{H}^T$$

V

11. Se uma matriz é simétrica, então ela pode ser fatorada da forma

$$\underline{A} = \underline{H}\underline{H}^T$$

F

12. O pivotamento é necessário para evitar divisões por zero, mas não ajuda na precisão. F
13. A precisão da fatoração LU é maior quanto menor é o número de condição da matriz (razão entre o maior e o menor autovalor). V
14. O custo de realizar a fatoração LU de uma matriz tridiagonal é proporcional a n^2 (o quadrado do número de linhas). F
15. Sabemos que na fatoração LU com pivotamento por linha, são calculadas matrizes \underline{P} , \underline{L} e \underline{U} tais que $\underline{P}\underline{A} = \underline{L}\underline{U}$. Ainda, a matriz de permutação \underline{P} é sempre simétrica. F
16. Sabemos que na fatoração LU com pivotamento por linha, são calculadas matrizes \underline{P} , \underline{L} e \underline{U} tais que $\underline{P}\underline{A} = \underline{L}\underline{U}$. Ainda, os elementos da matriz de permutação \underline{P} são 0 ou 1. V
17. Em Octave, quando se resolve um sistema linear $\underline{A} \underline{x} = \underline{b}$, se o lado direito \underline{b} é fornecido com 14 dígitos corretos, então a solução \underline{x} é obtida com $\sqrt{14} \simeq 4$ dígitos corretos. F
18. Apenas matrizes não singulares admitem fatoração QR. F

19. Na fatoração QR, se computam matrizes \underline{Q} e \underline{R} tais que $\underline{A} = \underline{Q} \underline{R}$ sendo \underline{Q} uma matriz ortogonal e \underline{R} uma matriz de rotação. F
20. Na fatoração QR, se computam matrizes \underline{Q} e \underline{R} tais que $\underline{A} = \underline{Q} \underline{R}$ sendo \underline{Q} uma matriz ortogonal e \underline{R} uma matriz racional. F
21. Na fatoração QR de uma matriz, o determinante de \underline{Q} é sempre distinto de zero. V
22. Se $\underline{A} = \underline{Q} \underline{R}$ (fatoração QR), então $\underline{A}^T \underline{A} = \underline{R}^T \underline{R}$. V
23. A fatoração QR só pode ser calculada se o número de linhas da matriz for maior ou igual ao número de colunas. F
24. O sistema $\underline{A} \underline{x} = \underline{b}$, sendo \underline{A} de m linhas e n colunas, é dito *sobredeterminado* se $n > m$. F
25. Um sistema sobredeterminado nunca (i.e., para nenhum \underline{b}) tem solução. F
26. Um sistema sobredeterminado sempre (i.e., para todo \underline{b}) tem infinitas soluções. F
27. Se \underline{Q} é uma matriz $m \times m$ ortogonal, então suas colunas constituem uma base ortogonal de \mathbb{R}^m . V
28. Se \underline{Q} é uma matriz $m \times m$ ortogonal, então suas linhas constituem uma base ortogonal de \mathbb{R}^m . V
29. Se \underline{A}^{-1} é a inversa de uma matriz \underline{A} quadrada de $m \times m$, então as linhas de \underline{A}^{-1} constituem uma base de \mathbb{R}^m . V
30. Se o sistema $\underline{A} \underline{x} = \underline{b}$ é sobredeterminado, o comando $\underline{x} = \underline{A} \backslash \underline{b}$ calcula um vetor \underline{x} tal que $\underline{A} * \underline{x} = \underline{b}$. F
31. Se o sistema $\underline{A} \underline{x} = \underline{b}$ é sobredeterminado, o comando $\underline{x} = \underline{A} \backslash \underline{b}$ calcula um vetor \underline{x} tal que

$$\underline{A}' * \underline{A} * \underline{x} = \underline{A}' * \underline{b}.$$

V

32. Se o sistema $\underline{A} \underline{x} = \underline{b}$ é sobredeterminado, o comando $\underline{x} = \underline{A} \backslash \underline{b}$ calcula um vetor \underline{x} tal que o resíduo (isto é, o vetor $\underline{b} - \underline{A} * \underline{x}$) tenha o máximo número possível de componentes nulas. F
33. Se o sistema $\underline{A} \underline{x} = \underline{b}$ é sobredeterminado, o comando $\underline{x} = \underline{A} \backslash \underline{b}$ calcula um vetor \underline{x} tal que a norma euclidiana do vetor $\underline{A} * \underline{x} - \underline{b}$ seja mínima. V