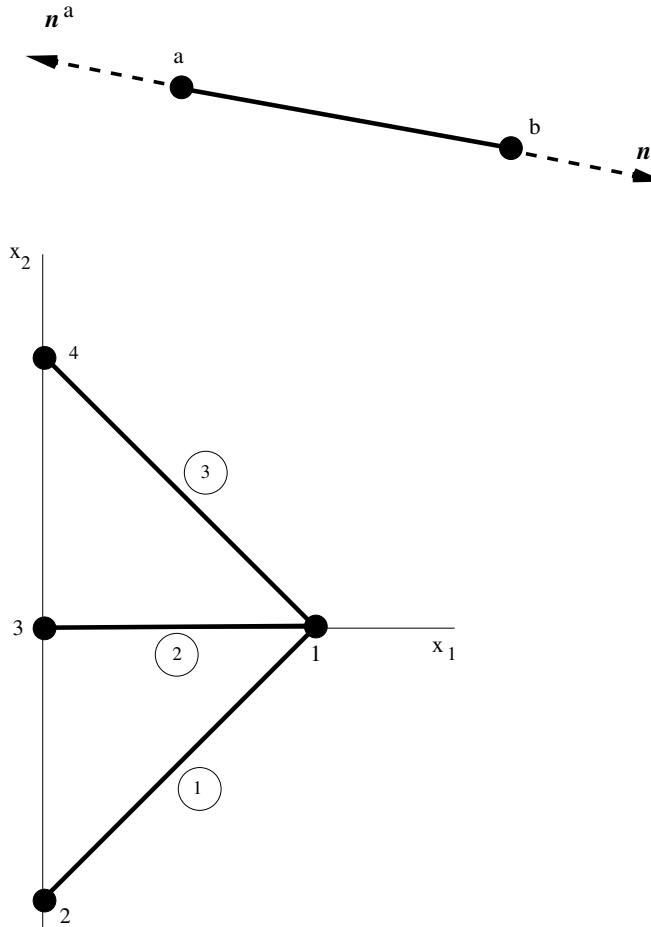


ICMC - Ramal 738176 - Sala 4-219
gustavo.buscaglia@gmail.com

Prova 11 (30 de maio de 2014)



Lembrete: A força que uma barra faz sobre seus extremos a e b é dada por

$$\vec{F}^a = -\mathcal{T} \check{n}^a \quad \text{e} \quad \vec{F}^b = -\mathcal{T} \check{n}^b$$

onde \mathcal{T} é a tensão, \check{n}^a é o vetor unitário na direção da barra (na treliça relaxada) e “saindo dela”, como mostrado na figura, e analogamente para \check{n}^b .

Na aproximação linear, a tensão é calculada a partir dos deslocamentos \vec{u}^a e \vec{u}^b com a fórmula

$$\mathcal{T} = \frac{E A}{\ell_0} (\vec{u}^a \cdot \check{n}^a + \vec{u}^b \cdot \check{n}^b)$$

A matriz de rigidez de uma barra é a matriz $\underline{\underline{K}}$ que cumpre

$$\begin{pmatrix} F_1^a \\ F_2^a \\ F_1^b \\ F_2^b \end{pmatrix} = -\underline{\underline{K}} \begin{pmatrix} u_1^a \\ u_2^a \\ u_1^b \\ u_2^b \end{pmatrix}$$

Similarmente, a matriz de rigidez de uma treliça é a matriz $\underline{\underline{K}}$ que cumpre

$$\underline{F} = -\underline{\underline{K}} \underline{u}$$

onde \underline{F} e \underline{u} são vetores coluna que contem as componentes horizontal e vertical das forças (e deslocamentos, respectivamente) em cada um dos nós da treliça.

A matriz $\underline{\underline{K}}$ pode ser calculada com a seguinte função:

```
function Kglo = rigidez(nb,nv,conec,\modu,coord)
%nb nro de barras, nv nro de nos,
%modu(1:nb) valor de EA
%coord coordenadas
Kglo=zeros(2*nv,2*nv);
for ib=1:nb
    Kloc=zeros(4,4);
    na=conec(ib,1); nb=conec(ib,2);
    Xa=coord(na,:)';
    Xb=coord(nb,:)';
    d=Xb-Xa;
    ll=norm(d);
    kk=modu(ib)/(ll^3);
    aux=d*d';
    Kloc(1:2,1:2)=kk*aux;
    Kloc(1:2,3:4)=-kk*aux;
    Kloc(3:4,1:2)=-kk*aux;
    Kloc(3:4,3:4)=kk*aux;
    %Kloc agora contem a matriz de rigidez
    % da barra
    loc2glo=[2*na-1,2*na,2*nb-1,2*nb];
    for j=1:4
        for k=1:4
            jglo=loc2glo(j);
            kglo=loc2glo(k);
            Kglo(jglo,kglo)=Kglo(jglo,kglo)+Kloc(j,k);
        end
    end
    end
%%%
end
```

Um autovetor de autovalor zero de $\underline{\underline{K}}$ é um vetor \underline{v} (não nulo) tal que $\underline{\underline{K}} \underline{v} = 0$. Também se diz que um tal vetor pertence ao *núcleo* de $\underline{\underline{K}}$.

Consideremos a treliça da figura, que cumpre

```
nb=3, nv=4;
coord=[1 0 ; 0 -1 ; 0 0 ; 0 1];
```

formada por barras articuladas de $E = 1 \times 10^{11}$ Pa e seção transversal de 10^{-5} m^2 .

1. (1 ponto) Das seguintes conectividades, indique com V todas aquelas que descrevem o grafo da treliça e com F aquelas que não:

- (a) conecl=[1 2; 1 3; 1 4] V
- (b) conecl=[1 2; 2 3; 3 4] F
- (c) conecl=[2 1; 1 3; 4 1] V
- (d) conecl=[2 3; 3 1; 1 2] F

2. (1,5 pontos) Das seguintes matrizes modu, dizer quais fazem que a linha de código

```
Kglo = rigidez(nb,nv,conecl,modu,coord)
```

calcule a matriz de rigidez da treliça corretamente (Coloque V à esquerda das que sim, e F à esquerda das que não):

- (a) modu=[1e6 1e6 1e6 1e6] F
- (b) modu=[1e6 1e6 1e6] V
- (c) modu=[1e6;1e6;1e6] V
- (d) modu=[1e6;1e6;1e6;1e6] F
- (e) modu=[1e6/sqrt(2),1e6,1e6/sqrt(2),1e6]
 F
- (f) modu=[1e6/sqrt(2),1e6,1e6/sqrt(2)] F

3. (3 pontos) Calcule a matriz 4×4 de rigidez da barra 2.

4. (3 pontos) Dizer quais das seguintes chamadas vão ter como resultado a matriz da barra 2 (Coloque V à esquerda das que sim, e F à esquerda das que não):

- (a) K2=rigidez(1,2,[1 2],[1e6],[0 0; 1 0])
 V
- (b) K2=rigidez(1,2,[3 1],[1e6],[0 0; 1 0])
 F
- (c) K2=rigidez(1,2,[1 2],[1e6],[1 0; 1 1])
 F
- (d) K2=rigidez(1,2,[2 1],[1e6],[0 0; 1 0])
 V
- (e) K2=rigidez(3,4,[3 1],[1e6],[0 0; 1 0])
 F
- (f) K2=1e6*rigidez(1,2,[1 2],[1],[0 0; 1 0])
 V

5. (2 pontos) Seja $\underline{\underline{K}}$ a matriz de rigidez global da treliça da figura. Dizer quais dos seguintes vetores coluna são autovetores de *autovalor zero* de $\underline{\underline{K}}$ (Coloque V à esquerda dos que sim, e F à esquerda dos que não):

- (a) [1;0;1;0;1;0;1;0] V
- (b) [-1;0;1;0;1;0;1;0] F
- (c) [0;1;1;0;0;0;-1;0] V
- (d) [0;1;-1;0;0;0;-1;0] F
- (e) [0;0;0;0;0;1;0;0] V
- (f) [0;0;0;0;1;0;0;0] F
- (g) [0;0;0;0;0;0;1;1] V
- (h) [0;0;0;0;0;0;1;-1] F

Boa prova!!

$$\underline{\underline{K}}^{(2)} =$$